

学長 インタビュー

国立大学法芸織維大学
京都工芸織維大学
もりさこ 森迫 清貴 学長

古都・京都の魅力を生かし 今までにないものを生み出す

京都工芸織維大学は、京都高等工芸学校および京都蚕業講習所に端を発し、京都工業専門学校と京都織維専門学校を前身として昭和二十四年（一九四九）、他の国立大学と共に新制大学として発足しました。福井謙一先生（ノーベル化学賞受賞者、第六代学長）提唱の「工芸科学」、人間を大切にする科学技術を拓くという観点からの「人に優しい実学」、また從来のような技術者ではなく、「テック・リーダー」の養成を標榜し、時代の進展とともに発展を続け、現在、工芸科学部六課程、大学院工芸科学研究科博士前期課程一四専攻、博士後期課程八専攻を有するユニークな工学系単科大学として、伝統文化の源である古都・京都の風土の中で、有為な人材を輩出し続けています。今回のインタビューでは、京都工芸織維大学の機能強化の方向性を中心に特色ある取り組みについてお話をうかがいました。

「テック・リーダー」を養成する

——京都工芸織維大学の大学運営・改革の方針性と「テック・リーダー」の養成についてうかがいます。

学長 二十世紀後半の高度経済成長時代が終わって、かつ人口減に突入している中で、日本の高等教育において、留学生を含めて高度な技術能力を持った人材をいかにして育てるかということになります。もちろん人間が

うな柔軟性を持つていて、どこに問題があるかをきちんと見つけた上で、その対策を打てるのがリーダーシップであり、そういうことができる人材をテック・リーダーだと考えています。

そういう人材を育成するための教育が日本には欠けていたのではないかと思います。成績とか入試とか、一つの分野の中で優れているというような、ヒエラルキー的な発想のランキングを競うことに慣れていて、ほかの人と一緒にやるとか、違う分野をうまく評価するとか、そういうことがなかなかできていないのかではないか。そのため必要なのは多様性だと思います。人と違うことに驚いたり、拒否をしない。今まで経験したことがないものに対しても、除外するのではなくて、面白そうだと思うこと。これまでの日本はもともとあるものをコンパクトに使いやすいものにすることは得意だったけど、まったく違つ

直接やらなければならることは残るわけですが、これからはA.I.やロボットを活用してより良いものをつくっていくための人材を育てなければならない。

そういうきちんとした人材を送り出すためには、もちろん最初にものをつくる際には一人ではできないですし、いろいろな課題があります。まずはこれまで日本が培ってきた工

た発想をすることはなかなか難しかったと思うのです。そこを担う人材ができるだけ早く

京都の文化から新たな可能性を引き出す

学長 日本は文化的には東洋の端にあって、いろいろなものが流れ着いて停留するところなので、文化がすごく洗練されてくる。これには多様性とはまた違った可能性があります。そこに多様性を持ち込みながら、洗練された文化とうまく融合させるような発想で、今の世の中にあるもの、あるいは人間が本質的に欲しているものを生み出せる可能性があると思っています。特に本学は、伝統文化の源である古都・京都に立地しています。

——京都は歴史的に日本文化の中心ですから。

学長ええ。平安遷都から数えて一二〇〇年以上の歴史の中で研ぎ澄ましてきた京都は、

世界中から興味を持たれています。そういう意味での可能性は高い。ただ、時期を逃してしまうと他のアジアの国々に追いつかれてしまう。追いつけないレベルに追いつかれてしまう。追いつけないレベルに持っていくためにも、テック・リーダーを養成することによって、われわれが「工芸科学」や「人に優しい実学」と呼んでいるところ、あるいは政府が取り組んでいる「Society5.0」なども同じことだと思うのですが、その具体的な部分に肉薄できるのではないかと思っています。

4つのコンピテンシーを養う

——テック・リーダーの養成として「専門性を有すること」「リーダーシップを有すること」「文化的アイデンティティを有すること」「外国语運用能力を有すること」の四つを掲げていますね。

学長 はい。四つのコンピテンシーについては、まず専門性については、それぞれの分野の最先端まで、しっかり学んでもらうということです。それをどう使うかというのがリーダーシップです。また、文化的アイデンティティは、まさに今お話しした多様性につなが



森迫 清貴 学長

昭和27年11月17日生
昭和51年3月 京都工芸織維大学工芸学部建築工芸学科卒業
53年3月 同 大学院工芸学研究科修士課程建築工芸学専攻修了
平成3年7月 博士（工学）（京都大学）
昭和54年4月 京都工芸織維大学工芸学部助手
平成3年10月 助教授
12年5月 教授
22年4月 工芸科学研究科長
24年4月 国立大学法人京都工芸織維大学理事
30年4月 同 副学長
同 学長

りますが、そのためにはまず海外に行つてそれぞれの地域の文化やアイデンティティを理解する。それには当然、外国語のコミュニケーション能力が必要ですし、相手の文化を理解するために、まず自国の文化をきちんと理解して自分はこういう立場だということが言えなければ、話もできないわけです。

では、そういうコンピテンシーを持った人材をどうやって育てるか。

「デザイン・シンキング」で可能性をひらく

—引き続き特色ある教育と研究についてどうかがります。

学長 京都というのは明治以降も含めてですが、その時々に新しい産業を起こしてきた地なのですね。皇室が江戸に行くことになつたけれど、京都としてのプライドを持つてがんばってきた。

たとえば、京都でつくっているものは、必ずしも最終製品でないものがたくさんあるわけです。つまり、B to Bが中心で、さまざまな製品の部品をつくっています。ということは、その部品を使った最終製品までをにらんだ上で、ものづくりを考えなければなりませんし、部品メーカーがたくさんある中で、それらを統合して最終製品化するアイデアが必要です。そこを本学が担っていくべきではないのかと思っています。

というのは、うまく活用されていない技術

こうした実績もあり、スタンフォード大学主催のME310という国際的産学連携プログラムにも参加しています。

世界中の学生と企業が参加していて、学生がいろいろな国の、いろいろな分野の学生とチームを組むのですが、一般的なプロジェクトと違つて、学生が機能やユーザビリティ、企業からの要求や社会的意義などを考えながら、プロトタイプをつくり、テストを繰り返して、明確なコンセプトに裏付けられた製品を創りだしています。

そのほかにも、創薬の研究ですが、本学にはショウジョウバエの遺伝資源センターがありますので、病気のショウジョウバエをつくつて、どういうものを飲んだり食べたりすると元気になるかということを患者が自らみることができます。これがオランダ人のデザイナーの指導によるものです。

D-labではそういう経験を積み重ねてきたので、いろいろな企業にも参加を呼びかけているところです。既にいくつかの日本の企業

—採算が取れないですからね。

学長 はい。そこで、「私は元気になるためにどういう物を食べたり飲んだりしたらいいだろう?」っていうのを、患者自身が毎日少しづつ試すことができるキットをつくるのです。これはオランダ人のデザイナーの指導によるものです。

—患者が自ら?

学長 はい。まれな病気の場合、製薬会社はなかなか創薬に取り組んでくれないですよね。

—機能強化の取り組みはいかがですか。

学長 教育面では大学院人材を育てる構想と社会人教育の構想があります。

大学院については、平成三十年度後期から

「デザインセントリックエンジニアリングプログラム」(dCEP)によって、新たなシステムや製品を生み出すことのできるプロフェッショナル人材を育成します。dCEPはデザイン・シンキングを教育として体系化したも

そなが難しいと思うのですが、本学としては、教養教育を京都府立大学と京都府立医科大学と一緒に三大学共同で進めていますので、科目数については昔から工学系でありながらいますし、本学は昔から工学系でありますので、哲学や宗教学など人文学にも力をいれてきていましたが、さらに「京都学」や、産学関連科目も提供するなど、充実した教養教育を用意しています。

それが難しいと思うのですが、本学としては、京都の洗練された文化にとても興味があって、「ぜひ一度行ってみたい」「日本人とコラボしてみたい」「ワークショップをやってみたい」ということで、来てくれるのです。

そういう中でわれわれも気がつかなかつたよなな製品開発のアイデアとかやり方を学ばせていただき、学生も教職員も少しずつそうしたことに慣れてきました。この取り組みを続けていくのかとか、どこに生かせるのかとか、そういうアイデアまでは考えられないことが多いのです。

そのために本学では、「デザイン・シンキング」という一つの手法を学んでいます。世界

—「KYOTO Design Lab」の連携活動についてどうかがります。

学長 きっかけとなつたのは、英国王立芸術大学院(RCA)のジュリア・カセムさんがRCAの出身者や関係者をヨーロッパから次々と呼んできて、いろいろなプロジェクトを進めてくれたことです。活動のベースは、

界の一線級のデザイナーや建築家と連携活動をする拠点として「KYOTO Design Lab」(D-lab)を設置して、デザイン・シンキングの思想や方法を創出するプロジェクトを開いてきました。

うれしいことに、世界中のデザイナーは京都に来ることをいとわないのです。京都の洗練された文化にとても興味があって、「ぜひ一度行ってみたい」「日本人とコラボしてみたい」「ワークショップをやってみたい」ということで、来てくれるのです。

そういう中でわれわれも気がつかなかつたよなな製品開発のアイデアとかやり方を学ばせていただき、学生も教職員も少しずつそうしたことに慣れています。この取り組みを専門分野の枠を超えて、新素材イノベーションラボ、グリーンイノベーションラボ、昆虫先端研究推進拠点などに拡大して、大学全体でデザイン・シンキングを方法的基盤とする体制を構築していくことを考えてています。

というのが結構あり、優れた技術を開発しても、その技術をどうやって製品の中に結びつけていくのかとか、どこに生かせるのかとか、そういうアイデアまでは考えられないことが多いのです。

そのために本学では、「デザイン・シンキング」という一つの手法を学んでいます。世

界の「KYOTO Design Lab」の連携活動についてどうかがります。

—「KYOTO Design Lab」の連携活動についてどうかがります。

学長 タイのバンコク、チエンマイに本学の海外オフィスがあり、チエンマイ大学とはジョイント・ディグリー・プログラムを実施していますし、インターナシップの拠点として活用しています。それから、イギリスのケンブリッジ大学には研究型のオフィスがあり、イタリアのトリノ工科大学にも設置を検討しているところです。

学生についてはD-labでワークショップを始めたころには戸惑いもあったようですが、が参加してくれています。

—お話しいただいたD-labの活動は国際的ですが、国際交流の取り組みについてうかがいます。海外オフィスはどのように展開していますか。

学長 タイのバンコク、チエンマイに本学の海外オフィスがあり、チエンマイ大学とはジョイント・ディグリー・プログラムを実施していますし、インターナシップの拠点として活用しています。それから、イギリスのケンブリッジ大学には研究型のオフィスがあり、イタリアのトリノ工科大学にも設置を検討しているところです。

学生についてはD-labでワークショップを始めたころには戸惑いもあったようですが、

—機能強化の取り組みはいかがですか。

学長 大学院人材と社会人教育

今は平気で英語でコミュニケーションをしていますし、海外留学する学生も増えていて、たとえば「トビタテ! 留学JAPAN」を活用してこれまでに六人が海外に行っています。また、日本学生支援機構からの支援で海外インナーシップに行ったり、サマースクールについてはフランス、台湾、カンボジア、タイなどに行っています。短期の語学留学についてももちろん実施しています。

学生には海外に行けと言うのではなくて、学内で当たり前のように外国人を取り組んだりすることによって、海外に留学したりするのは当然で、特別なことではないという雰囲気づくりを心がけています。大学に入学した時からそういう雰囲気を感じて、留学をするための準備をするというふうにもつていてあげたいと思っています。

ですが、その中核として企業や行政、異分野の専門家、世界で活躍するデザイナーなど、いろいろな人が参加する「セッション」(実習)に取り組んでもらいます。単にアイデアだけで終わらせ具体的な革新的技術をきちんと盛り込んで、実証実験をして、実際に社会的な課題解決に結びつけていくという活動を進めています。

それから平成三十一年度から「リカレント

——一人一人の学生を支援する取り組みについてうかがいます。特に発達障害のある学生への支援についてはいかがですか。

学長 発達障害も含めて障害のある学生の支援については、本学では「アクセシビリティ・コミュニケーション支援センター」を比較的早い時期に立ち上げて対応をしています。基本的には「できるだけ早めに声を上げてほし

た学生が、学力が低いということはまったくありません。

障害のある学生を支援する
ピア・チャーター制度を導入

——一人一人の学生を支援する取り組みについてうかがいます。特に発達障害のある学生への支援については、小堀です。

大きくすれば勝てるのか？

いくことが一番大事だと思っています。もちろん、さまざまな機会に趣旨を説明しているのですが、それでも伝わっていらないところがあるかもしれません。もし「勝手にやっていい」と思われているところがあれば、きちんと説明していきたいと思っています。

れに違った問題を用意しています。
ダビンチ入試はAO入試と言いながら、学
力検査に近いところもあるので、高校の先生
に理解してもらうのが難しいのですけれど、

多様な入試で学生を集めれる

三年間、博士後期課程で学んでもらいます。

どをしながら、あるいはティニアトラック普及・定着事業など、文科省の補助金を活用したりして、少しずつ増やしています。

——若手研究者、特に助教の重点的な採用についてうかがいます。

学長 もともと本学は法人化の前に定員削減があり、助教が少なかった。

一学科に数名しか助教がいなかつた時代もあって、教員の年齢構成が逆ピラミッド型で下細りになってきていましたので、教授と准教授と助教の数を一対一対一くらいいもっていきたいということで取り組んでいます。まだその途上です。

三年限職 ここ教授の後の補充は全部助教に

テニュア・トラックの活用で若手研究者を増やす

「教育プログラム」を実施して、社会人のリカレント教育を充実させます。dCEPの方法論を援用して、現実の企業課題に取り組むBLを中心として考えています。具体的には、文化遺産等を地域振興やまちづくりに関するキャリア形成に資する「ヘリテージマネージャー養成コース」、ビッグデータの分析などので

本学教員のほか、企業の実務家や研究者をクーロスマントメントなどを活用して集めて
コースを開設する予定です。講師については、
「プロデューサー養成コース」の三つの
ものづくり全体をコーディネートできる「プ
ロセスプロデューサー養成コース」
を始め、本学の「

大学院進学を図城ノミ教育を実施
3×3

一斉公募で優秀な人材を集め
優秀な教員を集めなければいけませんね。

女性研究者の割合はどのくらいですか。

――優秀な学生を集める方策についてうかがいます。

学長 一つは教育体制です。本学では早い時期から学部の定員を減らして、大学院の定員に振り替えていきます。というのは、工学系なのでほとんどの学生が大学院に進学するのです。それを見通して博士前期課程までの六年間で教育を実施しています。

――六年一貫教育ということですか。

学長 はい。早い時期から実施しています。本学では「3×3」（スリー・バイ・スリー）

「い」ということでなんでも相談してもらうようになります。

修学上の支援が必要な学生のための支援としては、ピア・チャーター制度を設けていま

と呼んでいますが、三年間を区切りとして大学院博士後期課程までの九年間を見通した教育体制を用意しています。

つまり、学部三回生までの三年間は、四つのコンピテンシーの養成期、学部四回生と博士前期課程二年間を合わせた三年間では、インターンシップや企業連携、国際的あるいは専門分野横断型ワークショップなどを通じて視野を広げ、研究基礎力を培い実践力を養成する期間です。さらに研究を深め、テック・リーダーとしての実践力を高めるにはさらに

す。学生にピア・チャーチャーになつてもうい、障害などで修学上のさまざまな困難を抱える学生を、授業や大学生活上においてサポートしてもらっています。

大学の取り組みをきちんと説明することが大事

い」ということでなんでも相談してもらうよううにしています。

す。学生にピア・チャーターになつてもらい、障害などで修学上のさまざまな困難を抱える学生を、授業や大学生活上においてサポートしてもらっています。

——今、国立でも私立でも大学統合の動きがありますが、これから世界の大学と伍していくにあたっては、いかがお考えですか。

す。世界大学ランキングにしても、より具体的に分野ごとに考えたときには、それぞれの所で研ぎ澄ましたほうが効率はいいはずですし、コストパフォーマンスもいいと考えています。

京都工芸繊維大学 イノベーションの謎因 Innovation by Design

①

KYOTO Design Labにおけるプロジェクト

京都工芸繊維大学 KYOTO Design Lab ハボ・トムロー長 岡田 栄造

デザインと建築を柱とする領域横断型の教育研究拠点として、京都工芸繊維大学は「〇一四年にKYOTO Design Lab (D-1 a b) を設立した。

京都工芸繊維大学が拠点を構える京都は、世界有数の歴史都市でありながら、その歴史を通して常に革新を繰り返し、今なお最先端の技術やアイデアを生み続けている。京都の長い歴史や豊かな文化をふまえつつ、未来に向けたさらなる革新を実現していくことがD-1 a bのミッションである。名前の「KYOTO」はその理念を表している。

ミッションを実現するためには国内外の様々な分野の専門家たちの協働が必要であるとの考え方から、D-1 a bには専任の教員をほとんどの置かず、プロジェクト単位で様々な研究者や実務家が集まる「コラボレーション」のためのプラットフォーム (Platform for Collaboration)」として組織した。これまでの五年間で、スタンフォード大学やスイス連邦

工科大学チャーリッヒ校、シンガポール国立大学、英国王立芸術院など様々な大学から招聘した研究ユニットや、先端ファイブロ科学、電子システム工学、情報工学など学内の様々な分野の研究者などと共にプロジェクトを実施してきた。プロジェクトの規模は一週間程度の短いものから、四年以上継続して今なお続いているものまであり、取り組むテーマも様々である。ここでは、これまでにD-1 a bが行ってきたプロジェクトの中から特徴的なもの三件を紹介したい。

「食がつくる京都」のリサーチと錦市場のリ・ブランディング

スイス連邦工科大学チャーリッヒ校のスタジオ・バーゼルで教鞭を取っていた建築家のマニユエル・ヘルツ氏とシャディ・ラーバラン氏からの提案がきっかけではじまったプロジェクトである。食に関連するあらゆる象象から都市としての京都を読み解くことを目的

提案を行った。この提案はその後実際に建設されたイートイン施設の基本設計へつながり、またこれをきっかけに錦市場の組合からの依頼による「錦まちづくりプロジェクト」も開始された。食べ歩き抑制のための掲示物やゴミ箱のデザインから、未来に向けた錦市場の新たなビジネスモデルの構築を目的としたり・ブランディングのプロジェクトへと展開し、今も続いている。

Designs for Flies—家庭用疾患治療薬スクリーニング・キットの開発

京都工芸繊維大学の様々な研究シーズをイノベーションにつなげる取り組みも、D-1 a bでは積極的に行っている。「デザイン・アソシエイト・プログラム」はその一つである。このプログラムでは、英国王立芸術院などから若手のデザイナーを招聘し、本学の応用生物学や先端ファイブロ科学等の研究者と共にプロジェクトを行うものである。

「Designs for Flies」はの一環で二〇一五年に行われた。英国王立芸術院でスペキュ

ラティブ・デザインを専攻したフランク・コクマン氏が招聘され、本学の応用生物学系の研究室と共同で、遺伝子組換えショウジョウバエに関する研究シーズを生かす新たなシナリオ開発に取り組んだ。コクマン氏は当初の一ヶ月ほどをショウジョウバエの研究を学ぶことに費やし、結果、倫理面およびコスト面で利点の多い遺伝子組換えショウジョウバエを使って希少難病のための医薬品開発を促す新たなシステムのアイデアを発想した。コー

サイエンスアゴラのリ・ブランディング

D-1 a bでは、デザインや建築などを学ぶ学生たちに対し、それぞれの専門性を活かしつつ共同で実践的なプロジェクトに取り組める機会も多く提供している。このプロジェクトはその一つの事例である。日本最大級の科学コミュニケーションイベント「サイエンスアゴラ」を主催する科学技術振興機構より、同イベントの活性化を目的とした共同研究の依頼があり、ブランディングデザインの第一人者である宮田誠氏 (D-1 a b所長) の指

クマン氏のアイデアは、患者数が少ないために製薬会社が医薬品開発のコストをかけにくい希少難病に対し、患者が治療薬候補物質の検証に参加できるようシステムを設計することで解決を図ろうとするものであり、患者自身が医薬品開発のプロセスに関わることの心理的效果も期待されている。コクマン氏はシステムの中心となる家庭用の疾患治療薬スクリーニング・キットをデザインし、実働モデルを制作して希少難病「シャルコ・マリー・トゥース病 (CMT)」の患者グループに提案した。この提案は、専門性の高い医薬品研究の世界に患者が参画できる新たな可能性を示すものとして国内外で高く評価され、イギリスのDesign Museumが主催する「Beazley Design of the Year」のデジタル部門や、オランダの「Dutch Design Awards」のサービス・システム部門など、いずれも欧州を代表するデザイン賞を受賞している。

以上の三つの事例にあるように、KYOTO Design Labでは、国内外からの研究者や実務家に、多様な分野を専攻する学生たちも対等な立場で加わり、イノベーションにつながる実践的なプロジェクトに日々取り組んでいる。これらのイノベーティブな実践は、様々な専門分野の知識や技術がバックヤースティング思考により組み替えられることで実現する。京都工芸繊維大学ではこれからも、工学系各分野での最先端の研究にD-1 a bでの協働を組み合わせることで、社会実装可能な成果を多く生み出していくことを考えている。

京都工芸織維大学 産学連携教育プログラム ME310/SUGAR イノベーションの誘因 Innovation by Design

(2)

ME310/SUGARは、京都工芸織維大学がイノベーション教育の一環として行っている国際的な産学協同プログラムである。本プログラムでは、二ヵ国に居住する八名ほどの学生チームが、企業パートナーから課題を受け取り、革新的なサービスやプロダクトのコンセプトとプロトタイプを作成する。その間、学生たちはビデオ会議やオンラインツールを駆使してコラボレーションを進める。

スタンフォード大学のME310

ME310はスタンフォード大学の機械工学専攻の演習として一九六九年に発足した。MEはメカニカル・エンジニアリングの頭文字であり、三一〇は科目番号である。

演習の内容は、企業が抱える課題に対し、イノベーティブな解決法の提示を求めるものであった。

プロジェクトのテーマは年とともに変化し、九〇年代には、機械システムと電子システムとソフトウェアシステムが統合されていくと

ともに、スマートプロダクトが人気のトピックとなつた。
二〇〇〇年代初頭には、ME310の講師を務めるラリー・ライファー教授が実験的な試みとして、国外の大学の学生をチームメンバーに迎え入れた。多様性に富んだチームが、より質の高い結果を生み出すことを彼は経験的に知っていた。ライファー教授は、海外に住む人とチームを組む以上に多様性に富んだコラボレーションのあり方はないと考えたのである。

SUGARネットワークの発足

スタンフォード大学からはじまったME310プログラムにおいて、二〇〇九年にはスタンフォード大学を含まないプロジェクトが三つ発足した。そのうちの一つが、アート大学と京都工芸織維大学間のプロジェクトである。

京都工芸織維大学がME310に参加したきっかけは、草の根的なものであった。アート

大学の講師がプロジェクトと共に取り組むパートナー大学を探していたが、既存のネットワーク内で見つけることができず、フィンランドに留学していた京都工芸織維大学の学生に声をかけ、日本でチームを作るよう依頼した。学生はすぐに日本国内で四人のメンバーを見つけ、非公式の参加者となつた。後に京都工芸織維大学の公式なプログラムとなり、単位を取得できる授業となつた。

以降、スタンフォード大学抜きで行われるプロジェクトが増える中で、「SUGARネットワーク」という名称が非公式に使われ始めた。SUGARネットワークは二〇一一年から急激に拡大し、二〇一八年には二〇〇の大学から「五〇名もの学生」が三〇以上のプロジェクトに携わることとなり、「SUGAR」の名称も公式のものとなつた。

ME310/SUGARのイノベーションへのアプローチ

ME310/SUGARプログラムは秋、冬、春

学生がME310/SUGARから得る学び

実践的な工学を教える授業として始まったME310/SUGARは、革新的なプロダクトやサービスの開発とグローバルなコラボレーションのための訓練の場へと成長を遂げた。

現代においてグローバルなコラボレーションが重要であることは説明するまでもないが、ME310/SUGARの国際性は群を抜いている。留学して文化的多様性の高いチームでのグループワークを経験するのとは異なり、ME310/SUGARにおいては参加学生が世界中のあらゆる場所に分散したままコラボレーションを行う。これは多国籍企業での働き方に非常によく似ている。

卒業後のキャリアパスは多様である。エンジニア、デザイナー、研究者、マネージャーとして大企業に勤める者もいれば、コンサルタント、教員、起業家になる者もある。ME310/SUGARで受ける訓練は起業との親和性が高く、卒業生の中には成功を収めたスタートアップ企業の創設者も多い。

過去十五年において、プログラムにエンジニアリング・デザインや製品開発のプロセスを開発することを決定した。その際、本プロジェクトに携わった学生数人をコントラクターとして雇用し、異なるテストと開発を行い、最終段階のプロトタイプはテレビ番組でも取り上げられ、販売開始も

ME310/SUGARでは、曖昧さをできるだけ早い段階で取り除こうとする従来のエンジニアリング・デザインや製品開発のプロセスとは異なり、結果が見えない中で少しづつ方向性をクリアしていくような曖昧なプロセスのである。

ME310/SUGARでは、曖昧さをできるだけ早い段階で取り除こうとする従来のエンジニアリング・デザインや製品開発のプロセスとは異なり、結果が見えない中で少しづつ方向性をクリアしていくような曖昧なプロセ

京都工芸織維大学 産学公連携を基軸とした イノベーションの誘因 Innovation by Design

③

「Design-Centric Engineering」の 波及・展開による工学分野の変革

国立大学法人京都工芸織維大学 理事・副学長（機能強化・広報担当） 小野 芳朗

「トザインを中心」とした 工学教育プログラムの展開

第四次産業革命が進み、あらゆる社会インフラの在り方が変容していく中では、従来と本質的に異なるイノベーションを導く工学が求められるようになってきている。そこで行われる技術開発・製品開発には、従来の理論化（ロジカルシンキング）と分析（クリティカルシンキング）だけによるのではなく、変容する社会全体を見渡し、そこで生起している真のニーズの変化、材料からシステムやサービスに至る価値連鎖を俯瞰的に理解することで、個別の革新技術をイノベーションに導く方法「デザインシンキング」が求められると考える。

京都工芸織維大学は、京都蚕業講習所（一八九九年）と京都高等工芸学校（一九〇一年）

を前身としており、開設当時から我が国産業界と深い関わりを持ち、芸術・文化と産業技術が深く結びついた京都の地で、ものづくりを基盤とした「美学」を目指した個性ある教育研究を行ってきた。

大学の規模は一学部一研究科の単科大学ではあるが、バイオ、材料、電子、情報、機械、環境などの先端科学技術分野から建築・デザインまで、様々な社会ニーズに対応できる幅広い学術基盤を有している。

近年においては、これらの環境を活かした企業インターナシップや海外連携大学とのワークショップの場を活かした課題解決型のアクティブラーニング（PBL）を積極的に取り組んでいる。

二〇一四年に設置したKYOTO Design Lab (D-1 lab)においては、海外連携大学とのコラボレーションによるワークショップ

る革新的な要素技術やプロダクトを社会課題解決に結実させる実践的理論と展開力を身に付けた博士人材を育成するべく、二〇一九年度から大学院工芸科学研究科（博士前・後期課程）において「Design-centric Engineering Program (dCEP)」を開講する。

実践の場「セッション」、検証・評価のための「テストベッド」

dCEPは、分野・年次の異なる複数名の学生からなるグループ（修士・博士混成チーム）に対し、課題を提示することから始まる。提示される課題は、既存の枠組みでの製品開発ではなく、対象となる革新技術やプロトタイプを、社会全体の俯瞰的理解と社会ニーズの利用者視点での見極めにより、新しい価値に結び付けるものとなる。例えば、「便利な掃除機」の開発ではなく、「毎日の掃除という行為をどうするか」という課題が提示され、真のニーズに応えるプロダクトを構想し、具現化するイメージが適切であろう。

dCEPの中核となる「セッション」は、学生が研究対象とする革新的要素技術やプロトタイプをデザインシンキングで社会実装に導く方法と課題抽出を学ぶ、実践の場となる。セッションには、社会的課題や真のニーズを提示するクライアントとしての企業・行政、課題解決に関連する異分野の専門家が参加し、実践的な発想力・俯瞰力をもつ国内外の連携機関に所属するデザイナーやデザイン研究者がファシリテーターとなりリードする。セッ

プをベースとした分野融合型のPBLを展開している。とりわけ、スタンフォード大学との連携においては、同大学が世界的に展開している産学連携教育プログラム「ME310」に我が国から唯一の大学として参画しており、そこでは「デザインシンキング」の方法論によりプロジェクトが展開されている。

その場における「デザイン」とは従来の「スタイルリング」や、ものづくりにおける「仕上げ」といったものではなく、隠れたニーズの発掘や新しい経験の創造、そこから導かれる「新しいコンセプトの提案」といった「ものづくりに先立つ概念設計」までを包含した広範な意味合いを有しており、特定の分野に捉われず全ての分野共通の方針論として活用されている。

本学では、この教育手法を工学分野全般に適用可能な方法にし、工学の各分野で生まれるプレゼンテーションをできるかを問う。

dCEPは、社会実装を最終的な目標としてシステムや製品の開発に挑むプログラムであるため、完成度の高い実用化計画書や事業計画書を作成でき、その要点について説得力のあるプレゼンテーションをできるかを問う。dCEPは、社会実装するための具体的なプロセスと課題解決策を含む実用化計画書もしくは事業計画書を作成でき、その要点について説得力のあるプレゼンテーションをできるかを問う。

このプロトタイプビギニングメソッドと連動して実施されるのが、検証・評価の実習である。インパクトのある革新的なシステムや製品のプロトタイプの検証においては、それらが先端的技術に基づいているほど、それらの性能・特性の卓越性、再現性、安定性等について定量的な実証・検証が必要となる。そうした実証試験実習を行うプラットフォームとして、「テストベッド」が設けられる。これは、先端的な知識とスキル、評価装置、及び設備・環境が必要とされるため、D-1 labを始めとする学内の研究施設に設けられ、学生が所属する各専攻と連動することになる。

「デザインシンキングの 全学的波及に向けて」

dCEPの実施にあたっての重要な課題は、社会実装に向けた実践力養成と、「Design-centric Engineering」を工学全体に展開させる波及力であると考えている。

まずは、dCEPを大学全体の「デザインシンキング」を方法的基盤とする社会的課題解決型の教育研究体制を作るパイロットプログラムと位置付ける。それが「知」・「資金」・「人材」の循環を促すことによってプログラムの継続発展の先行事例となる。「デザインシンキング」の方針論と工学各分野の設計論を接続し、材料からシステムやサービスに至る価値連鎖を俯瞰的に理解することで、未来社会基盤の創成に有効な新たな工学の体系化と構造化を実現する。

最終的な学修評価は、実習においての課題解決の成否を問うのではなく、その過程にお

京都工芸織維大学 産学公連携を基軸とした イノベーションの誘因 Innovation by Design

(5)

機能強化プロジェクトにおける設備整備

京都工芸織維大学 KYOTO Design Lab ラボ長 岡田 栄造

グリーンイノベーションラボ ラボ長 小林 和淑

新素材イノベーションラボ ラボ長 中 建介

KYOTO Design Lab

デザイン思考は、観察→問題定義→アイデア創出→プロトタイピング→検証の五つのプロセスで展開される。中でもプロトタイピングは、アイデアの検証と改善を重ねて完成度を高めていく上で重要なステップであり、デザイン思考を実践するためには、アイデアをすぐに試作できる環境の整備が不可欠である。そのため、KYOTO Design Labでは「O-Iインファクトリー」の充実を図ってきた。

デザインファクトリーは大きく分けて三つの施設で構成されている。「ウッドファクトリー」には軸傾斜横切盤や木工旋盤、全自动プレス機などが、「メタルファクトリー」にはパイプベンダー、塗装ブースなどが備えられており、大規模な木工及び金工、そして手

加工によるプロトタイピングを行うことができる。「デジタルファクトリー」にはレーザー

カッターや3Dプリンタ、NC加工機、3Dレーザー・スキャナーなどの最新のデジタル工作設備が備えられており、CADソフトなどをインストールしたPCや電子工作ツールとの連携により、インカラクティブな電子機器や実験的な造形物の試作が可能である。

二〇一八年四月には上記の施設に加え、あらゆる規模・形式のワークショップに対応可能な「ホール」も完成し、観察やアイデア創出のためのチームワークからプロトタイピング、プレゼンテーション、成果展示までをスマートに行えるようになった。デザインファクトリーは実験や制作を通じた思考のための機会をもたらすことで、D-labのミッションである「INNOVATION BY DESIGN」を実現可能にしている。

グリーンイノベーションラボ (電波暗室)

電波暗室では外界からの電波を完全に遮断して、電力機器やスマートフォンなどの電子機器、照明等が発生する電磁波が他の機器に影響を与えないか、もしくは他の機器が発する電磁波の影響に耐えられるかの試験を行うことができる。電気電子機器メーカーと電波暗室は切っても切れない関係にあり、電子機器の新規開発ならびにその電磁波に関する認証を取得するためEMC(電磁環境適合性)の評価は必須である。ほとんどの電子機器がデジタル化されており、電磁波による誤動作のリスクが高まっている。医療機器は人命にかかるためEMCの評価が必須となる。急速に普及しているIoTはモニタリングや遠隔制御など、他の機器と電波を使った相互通

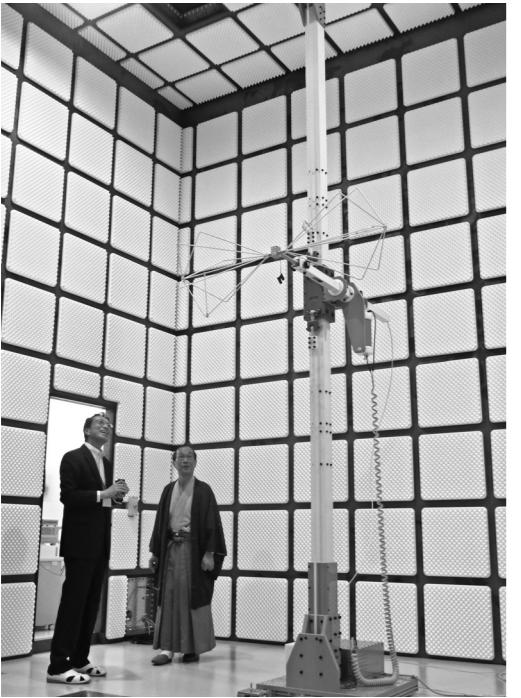


図1 京都市長に電波暗室の説明をする泉特任専門職

信を行うことが多い。

しかし、京都には一般供用されている電波暗室が一ヵ所しかなく、数ヶ月の予約待ち状態であった。これを解消すべく、グリーンイノベーションラボでは、平成二十五年から進めてきた文部科学省地域イノベーション戦略支援プログラムでのパワーエレクトロニクスに関する成果をもとに、京都市とともに地域科学技術実証拠点整備事業に応募し、採択され、国立大学で初めて国際規格に適合した電波暗室等の設備整備を行った。「地域の企業を支援したい」という京都市、「産学連携で社会に貢献したい」という本学の思いが結実した。開所半年で、企業からの委託により、医療機器、太陽電池モジュール、発電機等のEMC試験を実施するなどの実績を挙げている。

本学にはEMCに関連する電気回路、電磁波、パワーエレクトロニクス、IoT、半導

体集積回路など多数の研究者が在籍している。これら研究者と利用企業との共同研究を積極的に行うことにより、産業界とのパイプを太くし、京都地域の発展にも寄与したいと考えている。

新素材イノベーションラボ

大学全体の研究力の底上げには、研究室、専攻、学系の垣根を越えた研究協力体制(オープンテックイノベーション)が不可欠である。本学での研究力及び産学連携機能強化の一環として物質・材料分野では、「新素材イノベーションラボ」を創設し、複数学系の教員や複数専攻の大学院生が結集し、共同で研究する「オープンラボ」を平成三十年十月に発足させた。同ラボは、本学の重点分野の「高分子・繊維材料」を基軸に「セラミックス」、「ナノ材料」との融合による「階層構造」と、創出された「超階層ネットワーク」による次世代の新素材研究開発拠点を目指している。「超階層ネットワーク」は、「材料の階層を越えた機能や性能の発現」とともに「人の階層を超えた交流によるコミュニケーション」を包含している。同ラボでは、「高分子・繊維材料」分野の機能強化事業として、高分子研究グループを中心に行なっている。同ラボでは、ガリ・カナダ・シンガポールに拠点を置く海外の五大学と、新規材料開発に関する最先端研究を軸としたユニット誘致および招致を行っている。

産業界からは、従来の材料では達成できない物性間のトレードオフを解消できる革新的な高分子・複合新素材の創出が求められている。それには、原子・分子レベルで材料を理解することにより材料のもつ階層構造を巧みに分子設計・材料設計した、超階層デザイン技術の確立が必要である。そのためには材料の空間の拡がりである「階層構造」を評価する多岐にわたる装置群を駆使し、新たな評価計測法の開発が必須である。研究を加速させるためにこれまで各研究室で独自に導入して管理していた装置類を集約・共用化するとともに、装置開発を共同で行ってきた総合分析評価・装置メーカーと協力して、進行中の「企業との共同研究」をより一層結集させることが求められている。

本ラボでの装置類の共用化は、平成三十年度文部科学省「先端研究基盤共用促進事業・新たな共用システム導入支援プログラム」の支援を受けて実施している。また、企業との一層の共同研究を推進するために、産学連携に豊富な実績を有するJ-STプログラムマネージャー経験者が特任教授として就任し、企業との共同研究を強力にコーディネートする体制を整えている。本ラボでは、オープンな環境での共同の研究やディスカッションが行える「オープンラボ」や機密性の保たれた適度なプライバート空間の「シェアラボ」を開設し、集約した装置類の「共有」と民間の協力により新規な素材の開発を行う。企業との一層の共同研究を加速するとともに、「異分野の研究交流」を通して若手研究者や大学院生の人材育成の拠点構築を推進している。

京都工芸織維大学 産学公連携を基軸としたイノベーションの誘因 Innovation by Design

⑥

地域創生と产学公連携を基軸とした

京都工芸織維大学 理事・副学長（研究・产学地域連携担当） 吉本 昌広
デザイン・建築学系 教授 清水 重敦 准教授 岩本 馨 講師 赤松加寿江

京都府北部における地域創生

京都工芸織維大学は、国立大学としての第三期中期目標期間における三つの重点支援枠組みのうち、「地域のニーズに応える人材育成・研究を推進」を選択し、『地域から世界を見据えた人材育成機能強化』をテーマにして、教育・研究に関わる产学・地域連携の取組みを進めている。

COC事業に続いて、平成二十七年度に採択されたCOC+事業においては、京都府内で特に人口流出が進む北部の地域創生を担う人材を育成することを目的としており、事業の中核として位置づけている「地域創生Tech Program」は、一般枠とは別に京都府北部の高等学校卒業生等を優先的に受け入れる地域入学枠を設け、地域貢献意欲のある学生を集めている。同プログラムでは、京都市内の松ヶ崎キャンパスで語学力・教養力・専門基礎力を身に

つけた後、新たに設置した福知山キャンパスにおいて必修科目である地域課題PBLや地元企業でのインターンシップに取り組み、その後、海外インターナショナルを体験させることで、「地域TECH LEADER」（地域貢献意欲を有した国際的に活躍できる理工系高度専門技術者）人材を輩出したいと考えている。

地域課題PBLでは、地元企業等から課題の提供を受け、専攻の異なる学生が意見を出し合い、フィールド調査やプロトタイプの作成に取り組んだ。実装化に向けた具体例としては、学生がデザインしたベンチをJR福知山駅構内に設置することや、学生がパッケージデザインした商品を京丹後市福祉事務所が販売することが計画されている。また、大学が独自に開発したマッチング・モニタリングWebシステムを活用し、学生の希望に応じた地元企業でのインターンシップ（学生二二名が延べ四一件）を実施した。

地域密着型大学としての機能をさらに発展

させ、地域のニーズに応じた様々なプロジェクトを開発することで、地域の活性化に貢献していきたいと考えている。

文化遺産の保存再生

京都工芸織維大学の研究リソースを生かして、建築・都市遺産の保存、再生、活用に積極的に関与し、建築・都市遺産からの地域再生に貢献している。既往の建築学の中では文化財としての歴史的建造物や都市に限定した調査研究と実践が進められる傾向があつたが、人口減少やストック型社会への転換といった近年の社会状況ゆえに既存環境全体の再生と活用が一層重視されることになることを見込み、京都工芸織維大学ではいち早く、対象をより広く「建築リソース」と捉えてその調査から保存活用までをにらんだ大学院の特別教育コースを立ち上げた。このコースの成果を元に、平成二十七年度より「建築・都市保存再生コース」を開始し、主に近現代建築を対

象にその保存再生の教育をするとともに、公開の特別講義やシンポジウムを開催し、保存再生に関する情報拠点形成に努めている。一定の教育効果が上がったこと、そしてこのコースの社会的役割についての認知度が上がってきしたことから、平成三十一年度後半よりこのコースを改組して社会人を対象とするリカレント教育を開始すべく準備を進めている。

また、文化財への貢献も引き続き進めている。平成三十一年の文化財保護法の改正に伴上記のコース運営と連携しながら都市、建築に関する文化財の調査研究とその保存活用へ関与を深めている。近年は建築史、都市史分野の教員が充実していることを生かして、より複合的な視野、分析、マネージメントが求められる世界遺産を対象に、その登録に向けた調査研究、そして既登録の世界遺産のマネージメントへの貢献を行なうべく、実践の場を拡大している。

錦市場プロジェクト

錦市場商店街は「京の台所」として知られる食品市場である。四〇〇年来の歴史を誇るこの市場のブランド価値は広く知られ、国内のみならず海外からの旅行者を惹き付けるにいたっている。

京都工芸織維大学KYOTO Design Lab（以下D-1ab）では、平成二十七年度、平成二十八年度にスイスから建築家のM・ヘルツ氏とS・ラーバラン両氏を招聘し、錦市

場をフィールドとした学生参加によるワークショッピングを開催した。初年度はまず、食文化の背景となる京都の歴史と地理について調べ、また実際に錦市場の店舗を訪れて聞き取りを行い、空間実測も実施した。二年目はこの基礎的リサーチをふまえ、これから市場空間について、具体的な敷地を設定した上で建築的・デザイン的提案を行なった。

この二年間のワークショッピングを進めるなかで、ブランド化して安泰なように見えた錦市場が、急速な観光化によって、店舗と顧客双方の構造転換が進み、その足元が脅かされていることがわかつてきた。市場側もこの問題について危機意識を持っていることがわかり、そこで錦市場商店街振興組合とD-1abとの共同研究として「錦まちづくりプロジェクト」が平成二十九年九月に開始され、錦市場のブランドディングとともに取り組んでいくことになったのである。

プロジェクトではまず喫緊の課題として食べ歩き問題の抑制が課題となつた。D-1abではそのための提案として、食べ歩き禁止を伝える掲示物と、視認性と意匠性に優れたゴミ箱のデザインを行なつた。また市場のブランドディングのキーワードとして「二十四節氣」（※「にしき」の文字が入っている）が抽出され、今後は季節感とともにあつた京都の食という基本をふまえた、市場と人々の新たな関係性のデザインに取り組んでいこうとしている。

西陣プロジェクト

「西陣」といえば高級織物の生産地として知られ、京都の華やかな伝統工芸を支えてきた地である。しかし現在の西陣は、住民減少、

産業衰退が著しく、多くの観光客で賑わう京都において魅力的な観光スポットとして西陣が上位にあがることは少ない。地域の経済的、社会的担い手を喪失し、観光化にも課題を抱える西陣地域を対象に、地域の魅力を再発見し、地域ブランドディングを行うことを目的に開始されたのがこの西陣プロジェクトである。

平成二十九年度は九名の学生が西陣地域を多角的に調査研究した。「西陣の歴史」「紫野の空間構造」「西陣の寺社」「西陣織」「織機と図案」「分業と町家」「銭湯」「娯楽」といった八つの切り口で地域調査を行い、成果は書籍としてビジュアル化し、新たな西陣の魅力を浮かび上がらせた。

平成三十年度は西陣地域と不可分な「今宮祭」を対象に、二四名の学生が地域課題に取り組んだ。起源は十世紀に遡ることができる今宮祭だが、祭を支える鉢町住民が年々減少し、祭への参加意識も低下している。現状に苦慮する今宮神社の依頼のもと、学生たちが七つの鉢町に密着取材を行い、祭の巡回に参加することで、課題の発見、解決を目指した。具体的な解決の試みは平成三十一年度に引き継がれるが、学生の研究報告会という場は、鉢町同士の横の連携を作る契機となり、調査の成果本は「今宮祭」の歴史と現実を明らかにするものとなつてている。

そもそも京都工芸織維大学は西陣織の織維と図案の人材育成のために作られた教育機関であり、両者は深い由縁をもつてている。建学以来「科学」と「芸術」の融合を目指してきた京都工芸織維大学が、開学一二〇年の時間を経た今、西陣の地域課題の解決に取り組むことは運命的なものといえるかもしれない。■