

令和 7 年度 (前期日程)

入学者選抜学力検査問題

英 語 (120 分)

〔注意事項〕

1. 監督者の指示があるまでこの冊子と解答用紙を開いてはいけません。
2. この冊子の問題は 11 ページからなっています。また、解答用紙は 4 枚、下書用紙は 2 枚あります。監督者から解答開始の合図があったら、この冊子、解答用紙、下書用紙を確認し、落丁・乱丁および印刷の不鮮明な箇所などがあれば、手をあげて監督者に知らせなさい。
3. 解答用紙には受験番号を記入する欄がそれぞれ 2 箇所ずつあります。監督者の指示に従って、すべての解答用紙(合計 4 枚)の受験番号欄(合計 8 箇所)に受験番号を必ず記入しなさい。
4. この冊子の白紙と余白は適宜下書きなどに使用してよろしい。
5. 解答は必ず解答用紙の指定された場所(問題番号や設問の番号・記号などが対応する解答欄の中)に記入しなさい。なお、指定された場所以外や裏面への解答は採点対象外です。
6. 解答用紙は持ち帰ってはいけません。
7. この冊子と下書用紙は持ち帰りなさい。

問題訂正

1. 科目等名 英 語

2. 訂正箇所及び訂正内容

9 ページ

Ⅱ 設問 1 の 1 行目

[誤] ……2023 年(去年)……

↓

[正] ……2023 年(本文中では「去年」)……

I

Read the following text and answer questions 1-12 based on what is written in the text. The explanatory notes for the words marked with an asterisk (*) are provided after the text.

(配点率 36%)

(著作権の関係で掲載しておりません)

(著作権の関係で掲載しておりません)

(著作権の関係で掲載しておりません)

Adapted from: Rick Rubin, *The Creative Act: A Way of Being*. Penguin Press, 2023.

Notes:

move: (将棋や囲碁などの)一手

ingrained: 深くしみついた

Question 1. What is the historical significance of the game Go?

- A. It is the earliest board game that is still played by people today.
- B. It is the first board game to use dice.
- C. It was created by Roman generals for strategic purposes.
- D. It was the first board game played by AI.

- Question 2. How did the AI program AlphaGo learn to play the game of Go?
- A. By following traditional Go manuals.
 - B. By observing professional Go matches live.
 - C. By studying with human coaches.
 - D. By teaching and playing against itself.
- Question 3. What was unique about AlphaGo's move 37 in the second match against the current champion?
- A. It was a defensive move never seen before.
 - B. It was a mistake that led to the current champion's victory.
 - C. It was a move recommended by past champions.
 - D. It was a new move that did not follow traditions or conventions.
- Question 4. Why did the current champion retire from competition after playing against AlphaGo?
- A. He believed he had mastered the game.
 - B. He wanted to train other players.
 - C. He was offered a better opportunity elsewhere.
 - D. He was upset by the experience.
- Question 5. How can approaching a task with ignorance be beneficial?
- A. It helps remove barriers to progress.
 - B. It increases our knowledge.
 - C. It limits the possibilities available.
 - D. It makes the process predictable.
- Question 6. What is one advantage of experience mentioned in the text?
- A. It allows us to engage in tasks with a fresh perspective.
 - B. It encourages us to avoid patterns.
 - C. It increases excitement.
 - D. It provides us with basic knowledge of tasks.
- Question 7. What is a potential disadvantage of relying on experience?
- A. It makes breaking new ground for tasks impossible.
 - B. It increases the potential risks of tasks.
 - C. It removes the opportunity to engage innocently with tasks.
 - D. It rules out innovation.

Question 8. Which of the following is NOT mentioned as a childlike superpower in the text?

- A. Being in the moment
- B. Being radically honest without consideration
- C. Having the ability to multitask
- D. Valuing play above all else

Question 9. What is one reason children's emotions can change so easily?

- A. They are taught to manage their emotions.
- B. They consider future consequences.
- C. They don't hold on to a story.
- D. They have a deep understanding of their emotions.

Question 10. How might someone who has never left a landlocked town experience the ocean for the first time?

- A. As a fantastic experience
- B. As an uninteresting event
- C. With indifference
- D. With a sense of familiarity

Question 11. What is a way to realize how amazing your surroundings are?

- A. See what's present around you as if for the first time
- B. Spend time studying nature
- C. Talk to people who have had different experiences
- D. Travel to new places frequently

Question 12. For each of the following, explain in English. Do not copy complete sentences from the text.

- (a) What role does the lack of preconceived notions and cultural norms play in AlphaGo's success? Explain in approximately 30 words.
- (b) What are the key characteristics of "beginner's mind"? Explain in approximately 20 words.

Ⅱ 以下の文章を読み、後の設問(1～7)に日本語で答えなさい。なお、*がついている語句には
下に注があります。 (配点率 39%)

(著作権の関係で掲載しておりません)

(著作権の関係で掲載しておりません)

(著作権の関係で掲載しておりません)

【出典】 Phoebe Weston, “No birdsong, no water in the creek, no beating wings: how a haven for nature fell silent.” *The Guardian*, April 16, 2024.

<<https://www.theguardian.com/environment/2024/apr/16/nature-silent-bernie-krause-recording-sound-californian-state-park-aoe>> (一部改変)

【注】

creek: 小川

soundscape: 環境の中で音を風景として捉えようとする事。ある環境で人間・動物・自然などが出す音の総体を指す。例えば、海岸という環境においては、波、風、鳥、子どもたちなどが出す音の総体を指す。

ADHD: 注意欠陥多動性障がい

migrating birds: 渡り鳥

purple finch: ムラサキマシコ、北米の開けた林や灌木林(かんぼくりん)などに生息する小鳥

deafening: 耳をつんざくほど、ものすごく騒々しい

Sonoma county: ソノマ郡(カリフォルニア州)

invasive species: 外来種

orange-crowned warbler: サメズアカアメリカムシクイ、北米の灌木林に生息するくすんだ黄緑色の小鳥

mountain lion: クーガー、ピューマ、アメリカライオン

設問1 Krause氏は、30年間、家のそばで自然界の音を録音してきました。2023年(去年)4月の録音はどのようなものだったか、30年前の初回の録音と対比して記述しなさい。

設問2 自然環境が健全な状態か否かを調べる際の方法として、従来のエコロジストとKrause氏はどのような点で異なりますか。両者の違いを述べなさい。

設問3 下記の表は、2009年から2016年までの間にSugarloaf Ridgeやその周辺で見られた変化をまとめたものです。2012年から2014年までに起こった変化をまとめなさい。

	自然界における気になる変化
2009	些細な変化ではあったが、明らかに、自然界の音の深みと多様性が失われた。同時に、Sugarloaf Ridge State Parkでは、ある特定の木が例年よりも2週間早く葉を広げるという奇妙な現象が見られ、そのせいで、Pacific Flywayを飛んでくる渡り鳥が容易にその木の実を見つけて食べることができなくなった。さらに、冬の雨の様相も変わった。
2012-2014	[]
2015	小川の流れる音や風の音は採取できなかった。
2016	聞こえるのはムラサキマシコの声だけとなった。

設問 4 Krause 氏は、コンサートホールの比喻を用いてどのようなことを説明していますか。

設問 5 干ばつ以外に生態系に悪影響を与えるものは何だとありますか。できるだけ詳細に答えなさい。

設問 6 Krause 氏が 55 年以上にわたって採取してきた自然界の音のデータから、どのような変化が明らかになりましたか。

設問 7 Sugarloaf Ridge で見られる optimistic signs とは具体的に何を指しますか。

III If you could spend a day with a famous person from the past, who would it be, and why? Write a 150-200 word essay in English. (配点率 25%)

(以 上)