

クリ博

ゲーム作品で内定をとろう！

2027年 卒業生対象

ゲームプログラマー オンライン選考会 Vol.1

エントリーはこちら



エントリー締切 2025.10.01 (Wed.)

<https://www.kurihaku.jp/>

クリ博ダイレクトに会員登録の上
エントリーしてください

ゲームプログラマーオンライン選考会とは

ゲーム作品を提出するだけで、数十社の参加企業が一齐に選考！

効率的に就職活動を進められます

POINT

1

全国どこからでも
参加可能

POINT

2

自分のことを必要としている
企業に出会える

POINT

3

効率的な
就活活動ができる

選考会の流れ

応募

参加企業が一齐に選考！
選考を通過した企業からオファー
面談・面接

内定獲得

参加企業情報はサイトでチェック！

(※順次公開予定)

昨年の同時期開催では 22 社が参加。
今年も注目企業の参加を予定しています。
お楽しみに！

過去参加した先輩たちの
応募作品をチェック！

作品研究Lab. ゲームプログラマー版



事前説明会

2025.08.22 Fri
2025.09.17 Wed

選考会に参加する方／参加を検討している
方向けに説明会を実施しています。
ルールの説明や、参加企業をご紹介します！

エントリー締切

2025.10.01 Wed

こちらのQRコードからエントリー！

クリ博ダイレクト会員登録のうえ、エントリー&作品提出をしてください



<https://www.kurihaku.jp>

ゲームやCG・映像、WEB業界などのクリエイター・
エンジニア領域の採用に特化した就職支援サービス



FOLLOW US!

@kurihakudirect

【お問い合わせ】
株式会社デジタルスケープ クリ博事務局(平日10時-18時)
info@kurihaku.jp