

2025 年度シラバス

科目分類/Subject Categories			
学部等/Faculty	/工 芸 学 部 : /School of Science and Technology	今年度開講/Availability	/無 : /Not available
学域等/Field	/先 端 科 学 技 術 課 程 : /Undergraduate Program of Integrated Science and Technology	年次/Year	/4 年次 : /4th Year
課程等/Program	/課程専門科目 : /Specialized Subjects	学期/Semester	/前学期 : /First term
分類/Category	/課程専門科目 : /Specialized Subjects	曜日時限/Day & Period	/ : /

科目情報/Course Information					
時間割番号 /Timetable Number					
科目番号 /Course Number	17760310				
単位数/Credits	2				
授業形態 /Course Type	講義 : Lecture				
クラス/Class	先 b				
授業科目名 /Course Title	知的財産経営論 : Intellectual Property Management Theory				
担当教員名 / Instructor(s)	/(塩川 信明) : SHIOKAWA Nobuaki				
その他/Other	インターンシップ実施科目 Internship	国際科学技術コース提供科目 IGP		PBL 実施科目 Project Based Learning	DX 活用科目 ICT Usage in Learning
				○	○
	実務経験のある教員による科目 Practical Teacher	○	本講義は民間企業に所属する現役弁理士が担当する。／ This lecture will be given by an active patent attorney who works for a private company.		
科目ナンバリング /Numbering Code					

授業の目的・概要 Objectives and Outline of the Course	
日	<p>・「デザイン」と「技術」。本学のアイデンティティである二つの関係を、実学的アプローチを通じて理解する。これらを「ビジネス」に活かすことにより世の中を変えていく方法について、「知的財産」の視点から学ぶ。</p> <p>・コミュニケーションや発想法の基礎を学び、これからの人生に活かす方法を身に着ける。</p> <p>・対面での議論実施と ICT 技術を活用した学習を通じて議論の幅と深さを体感し、多様化するコミュニケーション手法に慣れ親しむことによって今後の社会活動の基礎をつくる。</p> <p>本講義は民間企業に所属する現役弁理士が担当する。</p>
英	<p>・ "Design" and "Technology", understand the relationship between these two KIT identities, through a practical approach. And think about how to change the world by making use of these identities in "business" from the viewpoint of "intellectual property".</p> <p>・ Learn the basics of communication and ideas, and learn how to utilize them in your future life.</p> <p>・ Through face-to-face discussions and learning using ICT technology, students will experience the breadth and depth of discussions, and by becoming familiar with increasingly diverse communication methods, they will create a foundation for future social activities.</p> <p>This lecture will be given by an active patent attorney who works for a private company.</p>

学習の到達目標 Learning Objectives	
日	「デザイン」、「技術」および「ビジネス」の基礎的な関係を「知的財産」の視点から理解する。

	知的財産関連事項を例にして、学びを実生活に活かす方法を習得する。 コミュニケーションの本質を理解し、実践する力を身につける。
英	Understand the fundamental relationships between "Design", "Technology" and "business" from the viewpoint of "intellectual property". Learn how to apply your learning to real life, using intellectual property-related matters as an example. Develop an understanding of the nature of communication and the ability to put it into practice.

学習目標の達成度の評価基準 / Fulfillment of Course Goals (JABEE 関連科目のみ)	
日	<p>「デザイン」、「技術」、「ビジネス」および「知的財産」の関係を具体的に説明できる。自分と他人の意見の相違点を把握し、解決すべき課題を明確にすることができる。複数人数でコミュニケーションを取り、課題の最適解を議論することができる。</p> <p>「デザイン」、「技術」、「ビジネス」および「知的財産」の関係を説明できる。自分の意見と他人の意見を比較し相違点を把握することができる。自身のコミュニケーションや発想方法の課題を意識し、改良できる。</p> <p>「デザイン」、「技術」および「ビジネス」の関係を説明できる。自分の意見と他人の意見を比較することができる。自身のコミュニケーションや発想方法の課題を認識できるが、改良できていない。</p> <p>「デザイン」、「技術」および「ビジネス」はそれぞれ説明できるが、相互関係を説明できない。自分の意見を述べることはできるが、他人の意見と比較することができない。自身のコミュニケーションや発想方法の課題を意識できない。</p>
英	<p>To be able to explain specifically the relationship between "Design", "Technology", "BUSINESS" and "intellectual property".To be able to understand the differences between your own and others' opinions and identify the issues that need to be resolved.To</p> <p>To be able to explain the relationship between "Design", "Technology", "BUSINESS" and "intellectual property".To be able to compare own and others' opinions and to understand the differences.To be able to recognize and improve the challenges of my own com</p> <p>To be able to explain the relationship between "Design", "Technology" and "BUSINESS" .To be able to compare your own and others' opinions.To be able to recognize the challenges of their own communication and way of thinking, but not to be able to improve</p> <p>To be able to explain the relationship between "Design", "Technology" and "BUSINESS" , but not to be explained the correlation.To be able to express own opinion, but difficult to compare it with others.Not to be able to recognize the problems of their ow</p>

授業計画項目 Course Plan			
No.		項目 Topics	内容 Content
1	日	イントロダクション／接続確認	講師紹介、講義の目的・概要の説明
	英	Introduction	Introduction of lecturers, explanation of purpose and summary of lecture
2	日	ビジネス基礎	ビジネスの本質とビジネスに共通するものを学ぶ
	英	Business Basic	Essentiality of Business - Common to Commerce
3	日	技術基礎	本質追求の重要性を考える
	英	Technology Basic	Importance of pursuit of essence
4	日	コミュニケーション基礎	コミュニケーションのメカニズムを理解する
	英	Communication Basic	Mechanism of communication
5	日	ワークショップ1	事例研究
	英	Work Shop	Work Shop
6	日	アイデアと発明1	アイデアと発明の関係
	英	Ideas and Invention 1	Relationship between ideas and inventions
7	日	アイデアと発明2	発想のトレーニング
	英	Ideas and Invention 2	Training for ideas
8	日	デザインとビジネス1	ビジネスのデザイン:デザイン思考
	英	Design and Business 1	Business Design:Design Thinking
9	日	デザインとビジネス2	デザインドリブンイノベーション
	英	Design and Business 2	Design Driven Innovations
10	日	ブランド基礎	ブランド基礎
	英	Brand Basic	Brand Basic
11	日	実学アプローチ1	考えの進化と深化1

	英	Practical approach 1	Evolution and deepening of thinking 1
12	日	実学アプローチ 2	考えの進化と深化 2
	英	Practical approach 2	Evolution and deepening of thinking 2
13	日	実学アプローチ 3	交渉学的思考：Mission の重要性
	英	Practical approach 3	Theory of negotiation：Importance of "MISSION"
14	日	実学アプローチ 4	交渉学的思考：コンテンツとコンテキスト、感情と事実の関係
	英	Practical approach 4	Theory of negotiation：Contents and Context, Relationship between emotions and facts
15	日	技術・知財・デザイン・ビジネス	相互関係 Review
	英	Technology / Intellectual Property / Design / Business	Mutual Relations Review

履修条件 Prerequisite(s)	
日	
英	

授業時間外学習（予習・復習等） Required study time, Preparation and review	
日	<ul style="list-style-type: none"> ・本講義は復習が重要となるので、講義終了後に各自が振り返りを実施してください。 ・予習は、必要性も含めて講義において指示します。
英	<ul style="list-style-type: none"> ・As reviewing is important for this lecture, reflection should be practiced without fail after the lecture has been finished. ・As for preparation, instructions including its necessity will be given during the lecture.

教科書／参考書 Textbooks/Reference Books	
日	教科書は無し。参考書は講義において示します。
英	No textbooks will be used. Reference books will be specified in class.

成績評価の方法及び基準 Grading Policy	
日	<p>出席およびレポートの提出が成績評価の前提となります。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・講義中に実施するワークショップやソロワーク(40%) ・課題・レポート(60%) <p>により評価し、その合計点が 60 点以上を合格とします。</p>
英	<p>Attendance and paper submission will be the prerequisites for grading. Grades will be based on in-class workshops and solo workshop (40%), as well as on the showings of assignments and papers (60%).</p> <p>If the total of the evaluation points does not exceed 6</p>

留意事項等 Point to consider	
日	<ul style="list-style-type: none"> ・毎回ワークショップを実施します。 ・ワークショップやレポート実施に際し、QR コード読み取り可能かつインターネットに接続可能な機器（スマートフォンなど）を使用します。各自持参してください。無くても受講できますが、できるだけ準備してください。
英	<ul style="list-style-type: none"> ・ Workshop is conducted every time. ・ In workshops and reports, use a device (such as a smartphone) that can read QR code and connect to the Internet . Please prepare it by student. Even if you do not have it in class, you can take classes, but please prepare as much as possible.