## 2025 年度シラバス

科目分類/Subject Categories			
学部等/Faculty	/大学院工芸科学研究科(博士前期課程):	今年度開講/Availability	/有:/Available
	/Graduate School of Science and		
	Technology (Master's Programs)		
学域等/Field	/<その他>:/ <other></other>	年次/Year	/1~2年次:/1st through 2nd
			Year
課程等/Program	/専攻共通科目:/Program-wide Subjects	学期/Semester	/第3クォータ:/Third quarter
分類/Category	/授業科目:/Courses	曜日時限/Day & Period	/月 5 : /Mon.5

科目情報/Course Info	rmation				
時間割番号	64111501				
/Timetable Number					
科目番号	64161043				
/Course Number					
単位数/Credits	1				
授業形態	講義・演習:Lecture/Practicum				
/Course Type					
クラス/Class					
授業科目名	産業応用システム論I(ブロックチェイン・システム) : Industrial application system theory I(Blockchain				
/Course Title	system)				
担当教員名	/川本 康貴:KAWAMOTO Yasutaka				
/ Instructor(s)					
その他/Other	インターンシップ実施科	国際科学技術	<b>ドコース提供</b>	PBL 実施科目 Project	DX 活用科目
	目 Internship	科目 IGP		Based Learning	ICT Usage in Learning
	実務経験のある教員によ	0	担当教員は企	企業にてブロックチェーン原	芯用に関する研究開発を実
	る科目		施している理	見役の研究員である。	
	Practical Teacher				
科目ナンバリング					
/Numbering Code					

## 授業の目的・概要 Objectives and Outline of the Course

日 近年のエポック技術としてブロックチェーンがある.

本授業では、まずブロックチェーン技術の基本的な特徴や構造を学び、その技術的優位性を理解する。次に、金融、サプライチェーン管理、データセキュリティなどの実用例を学び、ブロックチェーン技術がもたらすイノベーションを把握する。最後に、学んだ知識を活用して、実際の問題を解決するブロックチェーンベースのシステムを設計する。担当教員は情報通信分野の企業で研究開発等に従事しており、その経験を活かして実践的で課題解決思考のブロックチェーン応用技術解説し、演習で知識を習得する講義を行う。

英 Blockchain is a recent epoch technology.

In this class, we will first learn the basic characteristics and structure of blockchain technology and understand its technological superiority. Next, learn about practical examples such as finance, supply chain management, and data security, and grasp the innovation brought about by blockchain technology. Finally, you'll use the knowledge you've learned to design blockchain-based systems that solve real-world problems.

The instructor in charge is engaged in research and development at a company in the information and communication field, and makes use of that experience to explain practical and problem-solving thinking blockchain application technology, and give lectures to acquire knowledge through exercises.

## 学習の到達目標 Learning Objectives

日 「ブロックチェーン」という技術を正確に把握し、正しい応用例を提案できるようにする 英

## 学習目標の達成度の評価基準 / Fulfillment of Course Goals (JABEE 関連科目のみ)

英

授業	計画項	頁目 Course Plan	
No.		項目 Topics	内容 Content
1	日	オリエンテーション: 問題解	本講義のガイダンスとともに、問題解決に必要な事項を学ぶ
		決としてのシステム構築	技術の整理方法:「概要(5 行程度)」「(他技術と比較した際の) メリット」「デメリット」
			「利用時の注意点」
			観点の重要性:問題は「観点」を明らかにする必要がある.ある「観点」から見た現状
			の「問題」(=理想と現実のギャップ)を解決するためにはいくつか「課題」(=解決し
			ないといけないこと)があり,それに対する「対策」がある.対策実施時に発生する「波
			及効果」「新たな課題」と「それに対する対策」まで考える。
			システム設計:要求仕様を元に色々なコンポーネン
	英	Orientation: System	Learn the items necessary for problem solving along with the guidance of this lecture
		construction as problem	How to organize technology: "Summary (about 5 lines)" "Advantages (compared with
		solving	other technologies)" "Disadvantages" "Precautions when using"
			Importance of point of v
2	日	ブロックチェーン入門	Satoshi Nakamoto の論文からブロックチェーンが開発された背景および基本的な構
			成,技術的特徴を理解する。
	英	Introduction to blockchain	Understand the background, basic configuration, and technical characteristics of
			blockchain development from Satoshi Nakamoto's paper.
3	日	ブロックチェーン応用	ブロックチェーンが実際にどのように使われているかの応用例や,スマートコントラク
			トや NFT,Web3 といった周辺技術について理解する。
	英	Blockchain application	Understand application examples of how blockchain is actually used and peripheral
			technologies such as smart contracts, NFT, and Web3
4	日	事業創出アプローチ	顧客課題を解決する事業創出アプローチである Innovation Management System(IMS)
		Innovation Management	を学ぶ.
		System (IMS) とプレゼンテー	顧客と自身が提供するシステムの関係を示す Value Proposition Canvas(VPC)や事業
		ション技法	のあり方を記述する Business Model Canvas(BMC) について説明する.特に VPC
			については後半のレポートにも利用する.
			また、以降の授業での発表のためにプレゼンテーション技法の基本について説明する。
	英	Business creation approach	Learn Innovation Management System (IMS), a business creation approach that
		Innovation Management	solves customer issues.
		System (IMS) and	We will explain the Value Proposition Canvas (VPC) that shows the relationship
_		presentation techniques	between the customer and the system that you provide, and the Business Mode
5	日	システム構想の発表① 	受講生はどの様なシステムを作るかを発表し,受講生全員で提案の妥当性を議論する。
	英	Presentation of system	Presentation of system concept (1)
		concept (1)	□□===================================
6	日	システム構想の発表② 	受講生はどの様なシステムを作るかを発表し、受講生全員で提案の妥当性を議論する。
	英	Presentation of system	Students present what kind of system they will create, and all students discuss the
7	П	concept (2) システム発表①	validity of the proposal. 各受講生が検討したシステムをパワーポイントに記述して発表する。受講生全員と各自
1	目	ンステム完衣①	
			のシステム設計の妥当性を中心に議論する。他の受講生の構想、教員からの指摘事項に 留意して、システムの最終設計を行う。
			おおいて、
			できることに注力する。
	英	System presentation ①	The system that the students considered will be described in PowerPoint and
	<del></del>	Oystem presentation (1)	presented. Discuss with all the students, focusing on the validity of their own system
			design. The final design of the system will be done, taking into account the ideas of
			other
8	日	システム発表②	受講生が検討したシステムをパワーポイントに記述して発表する。受講生全員と各自の
J		7 / / / / / / / / / / / / / / / / / / /	システム設計の妥当性を中心に議論する。他の受講生の構想、教員からの指摘事項に留
			意して、システムの最終設計を行う。
			/ かし、 、 / / / 一 / ( 株小

			システム設計においては特に「なぜブロックチェーンを採用するのか?」を明確に説明
			できることに注力する。
	英	System presentation ②	The system that the students considered will be described in PowerPoint and
			presented. Discuss with all the students, focusing on the validity of their own system
			design. The final design of the system will be done, taking into account the ideas of
			other
9	日		
	英		
10	日		
	英		
11	日		
	英		
12	日		
	英		
13	日		
	英		
14	日		
	英		
15	日		
	英		
	条件 F	Prerequisite(s)	
日			
英			
		ト学習(予習・復習等) 	
		study time, Preparation and revie	
	日 出席による議論への参加とプレゼンテーション・レポートの提出が単位取得の前提.		
英	Part	icipation in discussions through a	ttendance and submission of presentation reports are prerequisites for earning credits.
ナルイン	<b>+</b> /4	*** T . I . I . I . I . I . I . I . I . I .	
	教科書/参考書 Textbooks/Reference Books		
日			
央	英 Materials necessary for class will be distributed through Moodle. Register for Moodle.		

成約	成績評価の方法及び基準 Grading Policy		
日	システム構想とシステム構成に関するレポート(2課題)による評価(100%)		
英	Evaluation (100%) based on reports on system concept and system configuration (2 issues)		

留意	留意事項等 Point to consider		
日			
英			