

2026 年度シラバス

| 科目分類/Subject Categories | | | |
|-------------------------|--|--------------------|--------------------|
| 学部等/Faculty | /工芸科学部 : /School of Science and Technology | 今年度開講/Availability | /有 : /Available |
| 学域等/Field | /全学共通科目 : /Program-wide Subjects | 年次/Year | /1年次 : /1st Year |
| 課程等/Program | /実践教養科目 : /Liberal Arts | 学期/Semester | /前学期 : /First term |
| 分類/Category | /:/ | 曜日時限/Day & Period | /水 1 : /Wed.1 |

| 科目情報/Course Information | | | | |
|-----------------------------|---|-------------------|--|-------------------------------|
| 時間割番号 /Timetable Number | 10113502 | | | |
| 科目番号 /Course Number | 10160240 | | | |
| 単位数/Credits | 2 | | | |
| 授業形態 /Course Type | 講義 : Lecture | | | |
| クラス/Class | | | | |
| 授業科目名 /Course Title | 知的財産経営論 : Intellectual Property Management Theory | | | |
| 担当教員名 / Instructor(s) | /(塩川 信明) : SHIOKAWA Nobuaki | | | |
| その他/Other | インターンシップ実施科目 Internship | 国際科学技術コース提供科目 IGP | PBL 実施科目 Project Based Learning | DX 活用科目 ICT Usage in Learning |
| | | | ○ | ○ |
| | 実務経験のある教員による科目 Practical Teacher | ○ | 本講義は民間企業に所属する現役弁理士が担当する。/ This lecture will be given by an active patent attorney who works for a private company. | |
| 科目ナンバリング /Numbering Code | | | | |

| 授業の目的・概要 Objectives and Outline of the Course | |
|---|--|
| 日 | <ul style="list-style-type: none"> ・「デザイン」と「技術」。本学のアイデンティティである二つの関係を、実学的アプローチを通じて理解する。これらを「ビジネス」に活かすことにより世の中を変えていく方法について、「知的財産」の視点から学ぶ。 ・コミュニケーションや発想法の基礎を学び、これからの人生に活かす方法を身に着ける。 ・対面での議論実施と ICT 技術を活用した学習を通じて議論の幅と深さを体感し、多様化するコミュニケーション手法に慣れ親しむことによって今後の社会活動の基礎をつくる。 <p>本講義は民間企業に所属する現役弁理士が担当する。</p> |
| 英 | <ul style="list-style-type: none"> ・ "Design" and "Technology", understand the relationship between these two KIT identities, through a practical approach. And think about how to change the world by making use of these identities in "business" from the viewpoint of "intellectual property". ・ Learn the basics of communication and ideas, and learn how to utilize them in your future life. ・ Through face-to-face discussions and learning using ICT technology, students will experience the breadth and depth of discussions, and by becoming familiar with increasingly diverse communication methods, they will create a foundation for future social activities. <p>This lecture will be given by an active patent attorney who works for a private company.</p> |

| 学習の到達目標 Learning Objectives | |
|-----------------------------|--|
| 日 | <p>「デザイン」、「技術」および「ビジネス」の基礎的な関係を「知的財産」の視点から理解する。 知的財産関連事項を例にして、学びを実生活に活かす方法を習得する。 コミュニケーションの本質を理解し、実践する力を身につける。</p> |

| | |
|---|--|
| 英 | Understand the fundamental relationships between "Design", "Technology" and "business" from the viewpoint of "intellectual property". Learn how to apply your learning to real life, using intellectual property-related matters as an example. Develop an understanding of the nature of communication and the ability to put it into practice. |
|---|--|

| 学習目標の達成度の評価基準 / Fulfillment of Course Goals (JABEE 関連科目のみ) | |
|--|--|
| 日 | |
| 英 | |

| 授業計画項目 Course Plan | | | |
|--------------------|---|--|--|
| No. | | 項目 Topics | 内容 Content |
| 1 | 日 | イントロダクション／接続確認 | 講師紹介、講義の目的・概要の説明 |
| | 英 | Introduction | Introduction of lecturers, explanation of purpose and summary of lecture |
| 2 | 日 | ビジネス基礎 | ビジネスの本質とビジネスに共通するものを学ぶ |
| | 英 | Business Basic | Essentiality of Business - Common to Commerce |
| 3 | 日 | 技術基礎 | 本質追求の重要性を考える |
| | 英 | Technology Basic | Importance of pursuit of essence |
| 4 | 日 | コミュニケーション基礎 1 | コミュニケーションのメカニズムを理解する |
| | 英 | Communication Basic 1 | Mechanism of communication |
| 5 | 日 | コミュニケーション基礎 2 | コミュニケーションのポイント |
| | 英 | Communication Basic 2 | Communication Basic 2 |
| 6 | 日 | アイデアと発明 1 | アイデアと発明の関係 |
| | 英 | Ideas and Invention 1 | Relationship between ideas and inventions |
| 7 | 日 | アイデアと発明 2 | 発想のトレーニング |
| | 英 | Ideas and Invention 2 | Training for ideas |
| 8 | 日 | デザインとビジネス 1 | ビジネスのデザイン:デザイン思考 |
| | 英 | Design and Business 1 | Business Design:Design Thinking |
| 9 | 日 | デザインとビジネス 2 | デザインドリブンイノベーションと経営デザインシート |
| | 英 | Design and Business 2 | Design Driven Innovation and Management Design Sheet |
| 10 | 日 | デザインとビジネス 3 | 事例研究による実践的ワークショップ |
| | 英 | Design and Business 3 | Practical Workshops with Case Studies |
| 11 | 日 | ブランド基礎と実学アプローチ 1 | ブランド基礎、考えの進化と深化 1 |
| | 英 | Brand Basic, Practical approach 1 | Brand Basic, Evolution and deepening of thinking 1 |
| 12 | 日 | 実学アプローチ 2 | 考えの進化と深化 2 |
| | 英 | Practical approach 2 | Evolution and deepening of thinking 2 |
| 13 | 日 | 実学アプローチ 3 | 交渉学的思考: Mission の重要性 |
| | 英 | Practical approach 3 | Theory of negotiation : Importance of "MISSION" |
| 14 | 日 | 実学アプローチ 4 | 交渉学的思考: コンテンツとコンテキスト、感情と事実の関係 |
| | 英 | Practical approach 4 | Theory of negotiation :Contents and Context, Relationship between emotions and facts |
| 15 | 日 | 技術・知財・デザイン・ビジネス | 相互関係 Review |
| | 英 | Technology / Intellectual Property / Design / Business | Mutual Relations Review |

| 履修条件 Prerequisite(s) | |
|----------------------|------|
| 日 | なし |
| 英 | none |

| 授業時間外学習（予習・復習等） Required study time, Preparation and review | |
|--|--|
| 日 | <ul style="list-style-type: none"> ・本講義は復習が重要となるので、講義修了後に各自が振り返りを実施してください。 ・予習は、必要性も含めて講義において指示します。 |
| 英 | <ul style="list-style-type: none"> ・ As reviewing is important for this lecture, reflection should be practiced without fail after the lecture has been finished. ・ As for preparation, instructions including its necessity will be given during the lecture. |

| 教科書／参考書 Textbooks/Reference Books | |
|-----------------------------------|--|
| 日 | 教科書は無し。参考書は講義において示します。 |
| 英 | No textbooks will be used. Reference books will be specified in class. |

| 成績評価の方法及び基準 Grading Policy | |
|----------------------------|---|
| 日 | <p>出席およびレポートの提出が成績評価の前提となります。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 講義中に実施するワークショップ(40%) ・ 課題・レポート(60%) <p>により評価し,その合計点が 60 点以上を合格とします。</p> |
| 英 | <p>Attendance and the submission of coursework are prerequisites for receiving a grade.</p> <p>Assessment will be based on the following components:</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ Workshops conducted during class sessions (40%) ・ Assignments and reports (60%) <p>A total score of 60 or above is required to pass the module.</p> |

| 留意事項等 Point to consider | |
|-------------------------|---|
| 日 | <ul style="list-style-type: none"> ・ 毎回ワークショップを実施します。 ・ ワークショップや講義内での課題実施に際し、Web を経由したサービスを活用します。二次元バーコードを読み取り可能、かつ、インターネットに接続可能な機器（PC やスマートフォンなど）を持参してください。 ・ 講義終了後、複数回のショートレポートを課します。 |
| 英 | <ul style="list-style-type: none"> ・ Each class session will include a workshop. ・ Web-based services will be utilized for workshops and in-class assignments. Students must bring an internet-enabled device (e.g., a PC or smartphone) capable of scanning two-dimensional barcodes. ・ Multiple short reports will be required after the course. |