

2026 年度シラバス

科目分類/Subject Categories			
学部等/Faculty	/工芸科学部 : /School of Science and Technology	今年度開講/Availability	/有 : /Available
学域等/Field	/デザイン科学域 : /Academic Field of Design	年次/Year	/1年次 : /1st Year
課程等/Program	/デザイン・建築学課程・課程専門科目 : /Specialized Subjects for Undergraduate Program of Design and Architecture	学期/Semester	/後学期 : /Second term
分類/Category	/:/	曜日時限/Day & Period	/水 3/金 3-4 : /Wed.3/Fri.3-4

科目情報/Course Information				
時間割番号 /Timetable Number	16123301			
科目番号 /Course Number	16160001			
単位数/Credits	3			
授業形態 /Course Type	演習 : Practicum			
クラス/Class				
授業科目名 /Course Title	デザイン・建築表現演習 : Exercise in Architecture and Design Representation			
担当教員名 / Instructor(s)	/デザイン・建築学課程関係教員/(會田 優紀)////////北口 紗織/三村 充/中野 仁人/平芳 幸浩/木谷 庸二/水野 大二郎/角田 暁治/金尾 伊織/阪田 弘一/清水 重敦/満田 衛資/Viray, Erwin/山崎 泰寛/武井 誠/高木 真人/朽木 順綱/花田 佳明/綾 利洋/並木 誠士/魚谷 繁礼/井戸 美里/SUSHI SUZUKI/大田 省一/水内 智英/西村 雅信/木下 昌大/中山 利恵/村本 真/照井 亮/笠原 一人/本橋 弥生/山本 史/西澤 徹夫/金野 千恵/菅 健太郎/山下 正 : /Related teacher of the Undergraduate Program of Design and Architecture/AIDA Yuki/KITAGUCHI Saori/MIMURA Mitsuru/NAKANO Yoshito/HIRAYOSHI Yukihiko/KITANI Yoji/MIZUNO Daijiro/KAKUDA Akira/KANAO Iori/SAKATA Koichi/SHIMIZU Shigeatsu/MITSUDA Eisuke/Viray, Er			
その他/Other	インターンシップ実施 科目 /Internship	国際科学技術コース提供 科目 /IGP	PBL 実施科目 /Project Based Learning	DX 活用科目 /ICT Usage in Learning
			○	
	実務経験のある教員による 科目 /Practical Teacher			
科目ナンバリング /Numbering Code				

授業の目的・概要 /Objectives and Outline of the Course	
日	デザイン、建築に関する基礎的な表現技術を身につけ、デザイン思考の土台を形成するための基礎演習科目。 前期開講の専門導入科目「デザイン・建築基礎実習」においてデザインと建築に共通する平面構成及び製図、立体造形等の技術を学んだ後、 デザインと建築のいずれかを選択した上で、各分野の専門的な表現技術を習得する。
英	Students choose one of design and architecture. To experience the basic integrated design and architecture process.

学習の到達目標 /Learning Objectives	
日	各分野の専門的な表現技術を習得する。 実践的にデザイン、建築の基礎を学ぶ。
英	To experience the basic integrated design and architecture process. To learn basic practical skills for design and architecture.

学習目標の達成度の評価基準 / Fulfillment of Course Goals (JABEE 関連科目のみ)	

日	
英	

授業計画項目 /Course Plan			
No.		項目 Topics	内容 Content
1	日	デザイン／人物クロッキー、建築／図面模写	クロッキー課題説明／人物クロッキー 建築課題の課題説明
	英	design / sketch architecture/ drawing	
2	日	デザイン／プロセスイラスト、建築／図面模写	プロセスイラストの課題説明／合評 建築図面の模写 1
	英	design / sketch architecture/ drawing	
3	日	デザイン／シチュエーションイラスト、建築／図面模写	シチュエーションイラストの課題説明／合評 建築図面の模写 2
	英	design / sketch architecture/ drawing	
4	日	デザイン／平面・ポスター、建築／図面模写	ポスター課題の課題説明 建築図面の模写 3
	英	design / sketch architecture/ drawing	
5	日	デザイン／平面・ポスター、建築／図面模写・模型製作	ポスター課題アイデアチェック 建築模型製作の課題説明
	英	design / poster architecture/ drawing and making model	design / poster architecture/ drawing and making model
6	日	デザイン／平面・ポスター、建築／図面模写・模型製作	ポスター課題デザインチェック 模写図面からおこす模型製作 1
	英	design / poster architecture/ drawing and making model	
7	日	デザイン／平面・ポスター、建築／図面模写・模型製作	ポスター課題デザインチェック 模写図面からおこす模型製作 2
	英	design / poster architecture/ drawing and making model	
8	日	デザイン／平面・ポスター、建築／図面模写・模型製作	ポスター課題表現チェック／合評 模写図面からおこす模型製作 3
	英	design / poster architecture/ drawing and making model	
9	日	デザイン／立体・造形、建築／設計の始まり	立体課題の課題説明／素材収集 建築設計課題の課題説明
	英	design / three dimensional object architecture/ designing	
10	日	デザイン／立体・造形、建築／設計の始まり	素材調査パネルの製作 建築設計基礎課題 1
	英	design / three dimensional object architecture/ designing	
11	日	デザイン／立体・造形、建築／設計の始まり	スタイロフォームによるモデル製作／パネル製作 建築設計基礎課題 2

	英	design / three dimensional object architecture/ designing	
12	日	デザイン／空間デザイン基礎、建築／設計の始まり	空間デザイン課題説明 建築設計基礎課題 2
	英	design /space architecture/ designing	
13	日	デザイン／空間デザイン基礎、建築／設計の始まり	良い建築空間の探訪／パネル製作 建築設計基礎課題 3
	英	design /space architecture/ designing	
14	日	デザイン／空間デザイン基礎、建築／設計の始まり	石を場を構成するオブジェクトと見立て、場をデザインする 建築設計基礎課題 4
	英	design /space architecture/ designing	
15	日	デザイン／空間デザイン基礎、建築／設計の始まり	デザインした場の模型作成 建築設計課題合評
	英	design /space architecture/ designing	

履修条件 /Prerequisite(s)

日	
英	

授業時間外学習（予習・復習等） /Required study time, Preparation and review

日	特になし
英	

教科書／参考書 /Textbooks/Reference Books

日	
英	

成績評価の方法及び基準 /Grading Policy

日	各実習課題の点数を元に評価する。尚、出席点も勘案する。
英	Grades will be based on working stance, results of submitted thesis and project works.

留意事項等 /Point to consider

日	
英	