

## 2026 年度シラバス

科目分類/Subject Categories			
学部等/Faculty	/工芸科学部 : /School of Science and Technology	今年度開講/Availability	/有 : /Available
学域等/Field	/デザイン科学域 : /Academic Field of Design	年次/Year	/2年次 : /2nd Year
課程等/Program	/デザイン・建築学課程・課程専門科目 : /Specialized Subjects for Undergraduate Program of Design and Architecture	学期/Semester	/前学期 : /First term
分類/Category	/:/	曜日時限/Day & Period	/木 5 : /Thu.5

科目情報/Course Information				
時間割番号 /Timetable Number	16111401			
科目番号 /Course Number	16160101			
単位数/Credits	4			
授業形態 /Course Type	演習 : Practicum			
クラス/Class				
授業科目名 /Course Title	プロジェクトデザイン I : Project Design I			
担当教員名 / Instructor(s)	/デザイン実習関係教員////////北口 紗織/三村 充/中野 仁人/平芳 幸浩/木谷 庸二/水野 大二郎/綾 利洋/並木 誠士/井戸 美里/SUSHI SUZUKI/水内 智英/西村 雅信/照井 亮/本橋 弥生/山本 史/山下 正太郎/津田 和俊/松本 裕司/多田羅 景太/畔柳 加奈子/勝本 雅和 : Related teacher of Design Practice/KITAGUCHI Saori/MIMURA Mitsuru/NAKANO Yoshito/HIRAYOSHI Yukihiro/KITANI Yoji/MIZUNO Daijiro/AYA Toshihiro/NAMIKI Seishi/IDO Misato/SUSHI SUZUKI/MIZUCHI Tomohide/NISHIMURA Masanobu/TERUI Ryo			
その他/Other	インターンシップ実施科目 Internship	国際科学技術コース提供科目 IGP	PBL 実施科目 Project Based Learning	DX 活用科目 ICT Usage in Learning
			○	
	実務経験のある教員による科目 Practical Teacher			
科目ナンバリング /Numbering Code				

授業の目的・概要 Objectives and Outline of the Course	
日	デザインコースの6つのデザイン領域（ビジネス、テクノロジー、キュレーション、プロダクト、ヴィジュアル、プレイス）を網羅的かつ実践的に学ぶ。
英	The objective is to develop expression techniques and obtain basic knowledge through various projects which are provided by the instructors from six design field such as Business, Technology, Curation, Product, Visual Communication, and Space.

学習の到達目標 Learning Objectives	
日	実践を通じて視覚伝達デザインの基礎を学ぶ 実践を通じてビジネスデザインの基礎を学ぶ 実践を通じてプレイスデザインの基礎を学ぶ 実践を通じてキュレーションの基礎を学ぶ 実践を通じてプロダクトデザインの基礎を学ぶ 実践を通じてデザインエンジニアリングの基礎を学ぶ
英	To learn basic practical skills for Visual Communication Design. To learn basic practical skills for Business Design. To learn basic practical skills for Space Design.

	To learn basic practical skills for Curation.
	To learn basic practical skills for Product Design.
	To learn basic practical skills for Design Engineering.

学習目標の達成度の評価基準 / Fulfillment of Course Goals (JABEE 関連科目のみ)	
日	
英	

授業計画項目 Course Plan			
No.		項目 Topics	内容 Content
1	日	ヴィジュアルとキュレーション領域に関する実践	ヴィジュアルの専門知識に関わる演習課題の実施 キュレーションの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Visual Design and Business	
2	日	ヴィジュアルとキュレーション領域に関する実践	ヴィジュアルの専門知識に関わる演習課題の実施 キュレーションの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Visual Design and Business	
3	日	ヴィジュアルとキュレーション領域に関する実践	ヴィジュアルの専門知識に関わる演習課題の実施 キュレーションの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Visual Design and Business	
4	日	ヴィジュアルとキュレーション領域に関する実践	ヴィジュアルの専門知識に関わる演習課題の実施 キュレーションの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Visual Design and Business	
5	日	ヴィジュアルとキュレーション領域に関する実践	ヴィジュアルの専門知識に関わる演習課題の実施 キュレーションの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Visual Design and Business	The basics of Visual Design and Business
6	日	プレイスとビジネス領域に関する実践	プレイスの専門知識に関わる演習課題の実施 ビジネスの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Space Design and Curation	
7	日	プレイスとビジネス領域に関する実践	プレイスの専門知識に関わる演習課題の実施 ビジネスの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Space Design and Curation	
8	日	プレイスとビジネス領域に関する実践	プレイスの専門知識に関わる演習課題の実施 ビジネスの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Space Design and Curation	
9	日	プレイスとビジネス領域に関する実践	プレイスの専門知識に関わる演習課題の実施 ビジネスの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Space Design and Curation	
10	日	プレイスとビジネス領域に関する実践	プレイスの専門知識に関わる演習課題の実施 ビジネスの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Space Design and Curation	
11	日	プロダクトとテクノロジー領域に関する実践	プロダクトの専門知識に関わる演習課題の実施 テクノロジーの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Product Design	

		and Technology	
12	日	プロダクトとテクノロジー領域に関する実践	プロダクトの専門知識に関わる演習課題の実施 テクノロジーの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Product Design and Technology	
13	日	プロダクトとテクノロジー領域に関する実践	プロダクトの専門知識に関わる演習課題の実施 テクノロジーの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Product Design and Technology	
14	日	プロダクトとテクノロジー領域に関する実践	プロダクトの専門知識に関わる演習課題の実施 テクノロジーの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Product Design and Technology	
15	日	プロダクトとテクノロジー領域に関する実践	プロダクトの専門知識に関わる演習課題の実施 テクノロジーの専門知識に関わる演習課題の実施
	英	The basics of Product Design and Technology	

履修条件 Prerequisite(s)	
日	
英	

授業時間外学習（予習・復習等） Required study time, Preparation and review	
日	6 分野に跨がる実習を網羅的に授業で学ぶため、その具体的な内容、進め方については初回オリエンテーションで詳細に説明を行うので、欠席には注意されたい。
英	Participation in the orientation prior to each session is mandatory.

教科書／参考書 Textbooks/Reference Books	
日	
英	

成績評価の方法及び基準 Grading Policy	
日	実習に取り組む態度、提出された実習の成果ならびにプレゼンテーションの結果を踏まえ、総合的に判断する。
英	Grades will be based on working stance, results of presentation and submitted outcomes.

留意事項等 Point to consider	
日	
英	