

## 2026 年度シラバス

科目分類/Subject Categories			
学部等/Faculty	/工芸科学部 : /School of Science and Technology	今年度開講/Availability	/有 : /Available
学域等/Field	/デザイン科学域 : /Academic Field of Design	年次/Year	/2年次 : /2nd Year
課程等/Program	/デザイン・建築学課程・課程専門科目 : /Specialized Subjects for Undergraduate Program of Design and Architecture	学期/Semester	/後学期 : /Second term
分類/Category	/:/	曜日時限/Day & Period	/月 3-4/金 3-4 : /Mon.3-4/Fri.3-4

科目情報/Course Information				
時間割番号 /Timetable Number	16121301			
科目番号 /Course Number	16160102			
単位数/Credits	4			
授業形態 /Course Type	演習 : Practicum			
クラス/Class				
授業科目名 /Course Title	プロジェクトデザインII : Project Design II			
担当教員名 / Instructor(s)	/デザイン実習関係教員/(関 博旨)////////北口 紗織/三村 充/中野 仁人/平芳 幸浩/木谷 庸二/水野 大二郎/綾 利洋/並木 誠士/井戸 美里/SUSHI SUZUKI/水内 智英/西村 雅信/照井 亮/本橋 弥生/山本 史/山下 正太郎/津田 和俊/松本 裕司/多田羅 景太/畔柳 加奈子/勝本 雅和 : Related teacher of Design Practice/SEKI Hiroshi/KITAGUCHI Saori/MIMURA Mitsuru/NAKANO Yoshito/HIRAYOSHI Yukihiro/KITANI Yoji/MIZUNO Daijiro/AYA Toshihiro/NAMIKI Seishi/IDO Misato/SUSHI SUZUKI/MIZUCHI Tomohide/NISHIMURA Masanobu			
その他/Other	インターンシップ実施科目 Internship	国際科学技術コース提供科目 IGP	PBL 実施科目 Project Based Learning	DX 活用科目 ICT Usage in Learning
			○	
	実務経験のある教員による科目 Practical Teacher			
科目ナンバリング /Numbering Code				

授業の目的・概要 Objectives and Outline of the Course	
日	前期に学んだ6つのデザイン領域（ビジネス、テクノロジー、キュレーション、プロダクト、ヴィジュアル、プレイス）の基礎を踏まえ、2つの領域に跨がる統合型の実習に取り組む。
英	The objective is to develop expression techniques and obtain basic knowledge through three integrated design project such as Visual Communication and Curation, Space Design and Business, and Product design and Technology.

学習の到達目標 Learning Objectives	
日	統合型のデザイン実践について学ぶ
英	To learn practical skills for design projects with integration of two different fields.

学習目標の達成度の評価基準 / Fulfillment of Course Goals (JABEE 関連科目のみ)	
日	
英	

授業計画項目 Course Plan	

No.		項目 Topics	内容 Content
1	日	ヴィジュアルとキュレーション領域を統合した課題に取り組む	展覧会のキュレーションを企画しそれに関わるヴィジュアル(フライヤー)作成を行う。
	英	Integrated design project between Visual Communication and Curation	
2	日	ヴィジュアルとキュレーション領域を統合した課題に取り組む	展覧会のキュレーションを企画しそれに関わるヴィジュアル(フライヤー)作成を行う。
	英	Integrated design project between Visual Communication and Curation	
3	日	ヴィジュアルとキュレーション領域を統合した課題に取り組む	展覧会のキュレーションを企画しそれに関わるヴィジュアル(フライヤー)作成を行う。
	英	Integrated design project between Visual Communication and Curation	
4	日	ヴィジュアルとキュレーション領域を統合した課題に取り組む	展覧会のキュレーションを企画しそれに関わるヴィジュアル(フライヤー)作成を行う。
	英	Integrated design project between Visual Communication and Curation	
5	日	ヴィジュアルとキュレーション領域を統合した課題に取り組む	展覧会のキュレーションを企画しそれに関わるヴィジュアル(フライヤー)作成を行う。
	英	Integrated design project between Visual Communication and Curation	Integrated design project between Visual Communication and Curation
6	日	プロダクトとテクノロジー領域を統合した課題に取り組む	照明器具の製品開発を企画すると同時に、エンジニアリング視点から製品の検証を行う。
	英	Integrated design project between Product Design and Technology	
7	日	プロダクトとテクノロジー領域を統合した課題に取り組む	照明器具の製品開発を企画すると同時に、エンジニアリング視点から製品の検証を行う。
	英	Integrated design project between Product Design and Technology	
8	日	プロダクトとテクノロジー領域を統合した課題に取り組む	照明器具の製品開発を企画すると同時に、エンジニアリング視点から製品の検証を行う。
	英	Integrated design project between Product Design and Technology	
9	日	プロダクトとテクノロジー領域を統合した課題に取り組む	照明器具の製品開発を企画すると同時に、エンジニアリング視点から製品の検証を行う。
	英	Integrated design project between Product Design and Technology	
10	日	プロダクトとテクノロジー領域を統合した課題に取り組む	照明器具の製品開発を企画すると同時に、エンジニアリング視点から製品の検証を行う。
	英	Integrated design project between Product Design and Technology	

	英	Integrated design project between Product Design and Technology	
11	日	プレイスとビジネス領域を統合した課題に取り組む	カフェの設計をテーマとしてビジネスプランを含めた提案を行う。
	英	Integrated design project between Space Design and Business	
12	日	プレイスとビジネス領域を統合した課題に取り組む	カフェの設計をテーマとしてビジネスプランを含めた提案を行う。
	英	Integrated design project between Space Design and Business	
13	日	プレイスとビジネス領域を統合した課題に取り組む	カフェの設計をテーマとしてビジネスプランを含めた提案を行う。
	英	Integrated design project between Space Design and Business	
14	日	プレイスとビジネス領域を統合した課題に取り組む	カフェの設計をテーマとしてビジネスプランを含めた提案を行う。
	英	Integrated design project between Space Design and Business	
15	日	プレイスとビジネス領域を統合した課題に取り組む	カフェの設計をテーマとしてビジネスプランを含めた提案を行う。
	英	Integrated design project between Space Design and Business	

## 履修条件 Prerequisite(s)

日	
英	

## 授業時間外学習（予習・復習等）

## Required study time, Preparation and review

日	6分野に跨がる実習を網羅的に授業で学ぶため、その具体的な内容、進め方については初回オリエンテーションで詳細に説明を行うので、欠席には注意されたい。
英	Participation in the orientation prior to each session is mandatory.

## 教科書／参考書 Textbooks/Reference Books

日	
英	

## 成績評価の方法及び基準 Grading Policy

日	実習に取り組む態度、提出された実習の成果ならびにプレゼンテーションの結果を踏まえ、総合的に判断する。
英	Grades will be based on working stance, results of presentation and submitted outcomes.

## 留意事項等 Point to consider

日	
英	