

## 2026 年度シラバス

科目分類/Subject Categories			
学部等/Faculty	/工芸科学部 : /School of Science and Technology	今年度開講/Availability	/有 : /Available
学域等/Field	/デザイン科学域 : /Academic Field of Design	年次/Year	/2年次 : /2nd Year
課程等/Program	/デザイン・建築学課程・課程専門科目 : /Specialized Subjects for Undergraduate Program of Design and Architecture	学期/Semester	/後学期 : /Second term
分類/Category	/:/	曜日時限/Day & Period	/月 3-4/木 3-4 : /Mon.3-4/Thu.3-4

科目情報/Course Information				
時間割番号 /Timetable Number	16121201			
科目番号 /Course Number	16161078			
単位数/Credits	2			
授業形態 /Course Type	講義・演習 : Lecture/Practicum			
クラス/Class	da			
授業科目名 /Course Title	情報処理演習 : Exercises in Information Processing			
担当教員名 / Instructor(s)	/三村 充 : MIMURA Mitsuru			
その他/Other	インターンシップ実施科目 Internship	国際科学技術コース提供科目 IGP	PBL 実施科目 Project Based Learning	DX 活用科目 ICT Usage in Learning
				○
	実務経験のある教員による科目 Practical Teacher			
科目ナンバリング /Numbering Code				

授業の目的・概要 Objectives and Outline of the Course	
日	JavaScript/Google Apps Script(GAS)を用いたプログラム作成を通じて、プログラムの構造と考え方を理解する。またプログラミングの基礎を学び、今後の学習・研究に活用できるプログラミングスキルを身につける。
英	AAcquire basic skills of computer programming through exercising with JavaScript/Google Apps Script.

学習の到達目標 Learning Objectives	
日	コンピュータープログラミングの考え方を理解する。 プログラムの構造を理解する。 コーディングに必要な知識を習得する。 必要な機能を分析し構造化する方法を習得する。
英	Understanding fundamental concepts of computer programming Understanding a structure of computer program Acquire a basic knowledge of coding Acquire a basic method to analyze and structure the necessary functions.

学習目標の達成度の評価基準 / Fulfillment of Course Goals (JABEE 関連科目のみ)	
日	
英	

授業計画項目 Course Plan			
No.		項目 Topics	内容 Content
1	日	ガイダンス	授業の進め方とプログラミングの考え方について
	英	Basic concepts of computer programming	Lesson plans and programming concepts.
2	日	プログラミングの基礎 1	基礎知識
	英	Basics of programming 1	Programming basics
3	日	プログラミングの基礎 2	プログラムの作成と実行
	英	Basics of programming 2	Create and execute programs.
4	日	プログラムの構造	プログラムの構造とリファレンスについて
	英	Structure of computer program	Program Structure and Reference
5	日	分岐構造	分岐構造について
	英	Branch structure	Branch structure
6	日	反復構造	反復構造について
	英	Loop structure	Loop structure
7	日	課題 1	練習問題
	英	Exercise 1	Programming Exercise
8	日	課題 2	練習問題
	英	Exercise 2	Programming Exercise
9	日	FORM との連携	HTML の FORM 機能と連携するために必要な知識について
	英	Working with FORM controls	About the knowledge required to work with HTML's FORM function.
10	日	Document Object Model (DOM)	DOM について
	英	Document Object Model	Basics of Document Object Model
11	日	CSS と JavaScript	CSS Object Model について
	英	CSS and JavaScript	Basics of CSS Object Model
12	日	課題 3	練習問題
	英	Exercise 3	Programming Exercise using DOM
13	日	Google Apps Script (GAS)	GAS についての基礎知識
	英	Google Apps Script (GAS)	Introduction to GAS
14	日	Google Form との連携	GAS を用いたプログラミングと Google Form との連携
	英	Working with Google Form	Programming with GAS and working with Google Form
15	日	Form で取得したデータの処理	Google Form で取得したデータを処理するプログラムについて
	英	Processing data from Google Form	Programs that process data retrieved by Google Form

履修条件 Prerequisite(s)	
日	情報リテラシー概論を履修している事が望ましい。
英	"Introduction to Computer Literacy" is recommended before taking this lecture.

授業時間外学習（予習・復習等） Required study time, Preparation and review	
日	特になし
英	Nothing in particular

教科書／参考書 Textbooks/Reference Books	
日	N/A
英	N/A

成績評価の方法及び基準 Grading Policy	

日	授業中に実施した課題によって評価をおこなう。課題に対する取組状況・出席状況も勘案する。
英	Assessments will be based on exercises assigned during the class. Efforts and attendance to the assignments will also be taken into consideration.

留意事項等 Point to consider	
日	
英	