

2026 年度シラバス

科目分類/Subject Categories			
学部等/Faculty	/大学院工芸科学研究科（博士前期課程）/大学院工芸科学研究科（博士前期課程）： /Graduate School of Science and Technology (Master's Programs)/Graduate School of Science and Technology (Master's Programs)	今年度開講/Availability	/有/有 : /Available/Available
学域等/Field	/デザイン科学域/デザイン科学域 : /Academic Field of Design/Academic Field of Design	年次/Year	/1年次/1年次 : /1st Year/1st Year
課程等/Program	/デザイン学専攻/デザイン学専攻 : /Master's Program of Design/Master's Program of Design	学期/Semester	/通年/通年（後前） : /All year (Spring/Fall)/All year (Fall/Spring)
分類/Category	/授業科目/授業科目 : /Courses/Courses	曜日時限/Day & Period	/集中 : /Intensive

科目情報/Course Information				
時間割番号 /Timetable Number	63529903			
科目番号 /Course Number	63560130			
単位数/Credits	3			
授業形態 /Course Type	演習 : Practicum			
クラス/Class				
授業科目名 /Course Title	アドバンストデザインプロジェクト I : Advanced Design Project I			
担当教員名 / Instructor(s)	/デザイン学専攻関係教員////////北口 紗織/三村 充/中野 仁人/平芳 幸浩/木谷 庸二/水野 大二郎/綾 利洋/並木 誠士/井戸 美里/SUSHI SUZUKI/水内 智英/西村 雅信/照井 亮/本橋 弥生/山本史/山下 正太郎/津田 和俊/松本 裕司/多田羅 景太/畔柳 加奈子/勝本 雅和 : Related teacher of the Master's Program of Design/KITAGUCHI Saori/MIMURA Mitsuru/NAKANO Yoshito/HIRAYOSHI Yukihiro/KITANI Yoji/MIZUNO Daijiro/AYA Toshihiro/NAMIKI Seishi/IDO Misato/SUSHI SUZUKI/MIZUCHI Tomohide/NISHIMURA Masanobu/TERUI Ryo			
その他/Other	インターンシップ実施科目 Internship	国際科学技術コース提供科目 IGP	PBL 実施科目 Project Based Learning	DX 活用科目 ICT Usage in Learning
		○	○	
	実務経験のある教員による科目 Practical Teacher			
科目ナンバリング /Numbering Code				

授業の目的・概要 Objectives and Outline of the Course	
日	デザインが直面する諸問題に対する解決を、企画から実施デザインまでを行い、提案する。産官学等からの要請による具体的な課題に対して、研究指導教員の指導の下にプロジェクト形式でデザイン開発を行い、現実問題に対応する能力を養う。
英	In this class, each instructor conducts design projects inviting social groups from industries, academe, or communities. Students of each studios are supposed to propose design solutions through a series of design processes for real social problems presented by outside groups. Students are also expected to commit deeply to the projects, and develop their own problem solving abilities for a new age.

学習の到達目標 Learning Objectives	
日	社会課題を研究室の特質を活かして解決する。 学内外の関係者との協働ができる。

英	Solving social issues by leveraging the characteristics of the laboratory to which each one belongs. Able to collaborate with related parties inside and outside the university.
---	---

学習目標の達成度の評価基準 / Fulfillment of Course Goals (JABEE 関連科目のみ)	
日	
英	

授業計画項目 Course Plan			
No.		項目 Topics	内容 Content
1	日	プロジェクト概要説明	各ゼミにおいて、実施されるプロジェクトの概要について説明する。
	英	Orientation	An overview of a project at each studio.
2	日	社会グループからの問題提示	企業、大学、地方公共団体等の社会グループからの、現実的問題の提示を受ける。
	英	Outline of Issues	Issues or problems social groups are now facing.
3	日	プロジェクト戦略	プロジェクトテーマについての議論を行い、参加者間での共通ゴール設定を行い、そのためのプロセス、そして必要なリソース等を含む戦略を立案する。
	英	Project Strategy	Identifying a common goal and planning of a strategy of a project which includes process and necessary resources by team members.
4	日	デザイン調査 1	必要なデザイン調査を実施し、適宜中間報告において状況を共有する。
	英	Design Survey - 1	Design surveys by a team. Results of them shared at interim briefing sessions.
5	日	デザイン調査 2	必要なデザイン調査を実施し、適宜中間報告において状況を共有する。
	英	Design Survey - 2	Design Survey - 2
6	日	デザイン調査 3	必要なデザイン調査を実施し、適宜中間報告において状況を共有する。
	英	Design Survey - 3	Same as above.
7	日	デザイン調査 4	必要なデザイン調査を実施し、適宜中間報告において状況を共有する。
	英	Design Survey - 4	Same as above.
8	日	問題の再定義	与件のテーマを調査から再検証し、デザインチーム自らの問題として定義し直す。
	英	Redefining of Problem	Inspecting given outline of issues by investigations, and redefining of a problem by teams own interpretation.
9	日	コンセプト構築 1	問題の再定義からの新たな視野を基に、デザインコンセプトを立案する。
	英	Concept construction - 1	Development of design concepts based on the redefinition of a problem.
10	日	コンセプト構築 2	問題の再定義からの新たな視野を基に、デザインコンセプトを立案する。
	英	Concept construction - 2	Same as above.
11	日	解決案の実体化 1	問題に対する実践的な試作を段階的に行なう。
	英	Realization of Design Solutions - 1	A series of prototypes developed with practical tests.
12	日	解決案の実体化 2	問題に対する実践的な試作を段階的に行なう。
	英	Realization of Design Solutions - 2	Same as above.
13	日	解決案の実体化 3	問題に対する実践的な試作を段階的に行なう。
	英	Realization of Design Solutions - 3	Same as above.
14	日	解決案の検証	試作によって実体化された解決案を、社会において試行しその有意性を検証する。
	英	Verification of Solutions	Verifying design solutions with final prototypes by testings in targeted real fields.
15	日	総括と討論	検証結果を含め、外部社会グループへの提案を行う。
	英	Summarization and Discussion	Summarization of whole process and discussion proposing design results with social groups.

履修条件 Prerequisite(s)	
日	
英	

授業時間外学習 (予習・復習等)

Required study time, Preparation and review	
日	参加条件、必要時間等は、各研究室の担当教員の指示による。
英	Participating condition, and necessary time for the project are depended on the instructions from a teacher of each studio.

教科書／参考書 Textbooks/Reference Books	
日	
英	

成績評価の方法及び基準 Grading Policy	
日	評価は、プロジェクト成果と全体プロセスによる。
英	Evaluation will be made by the project results and process.

留意事項等 Point to consider	
日	プロジェクトの実施数、期間等は各研究室によって異なる。所属研究室以外のプロジェクトへの参加を希望する場合は、各担当教員へ相談すること。
英	The number of of the project, the period varied according to each laboratory. As for a participation in a project held at a different studio or laboratory from one's own, consult with each teacher.